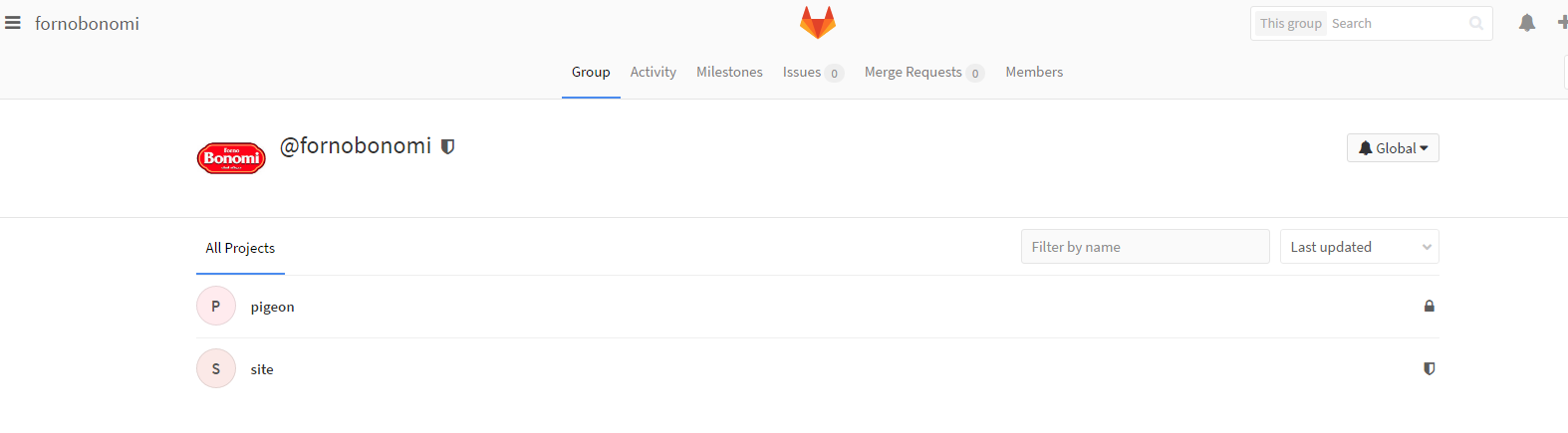
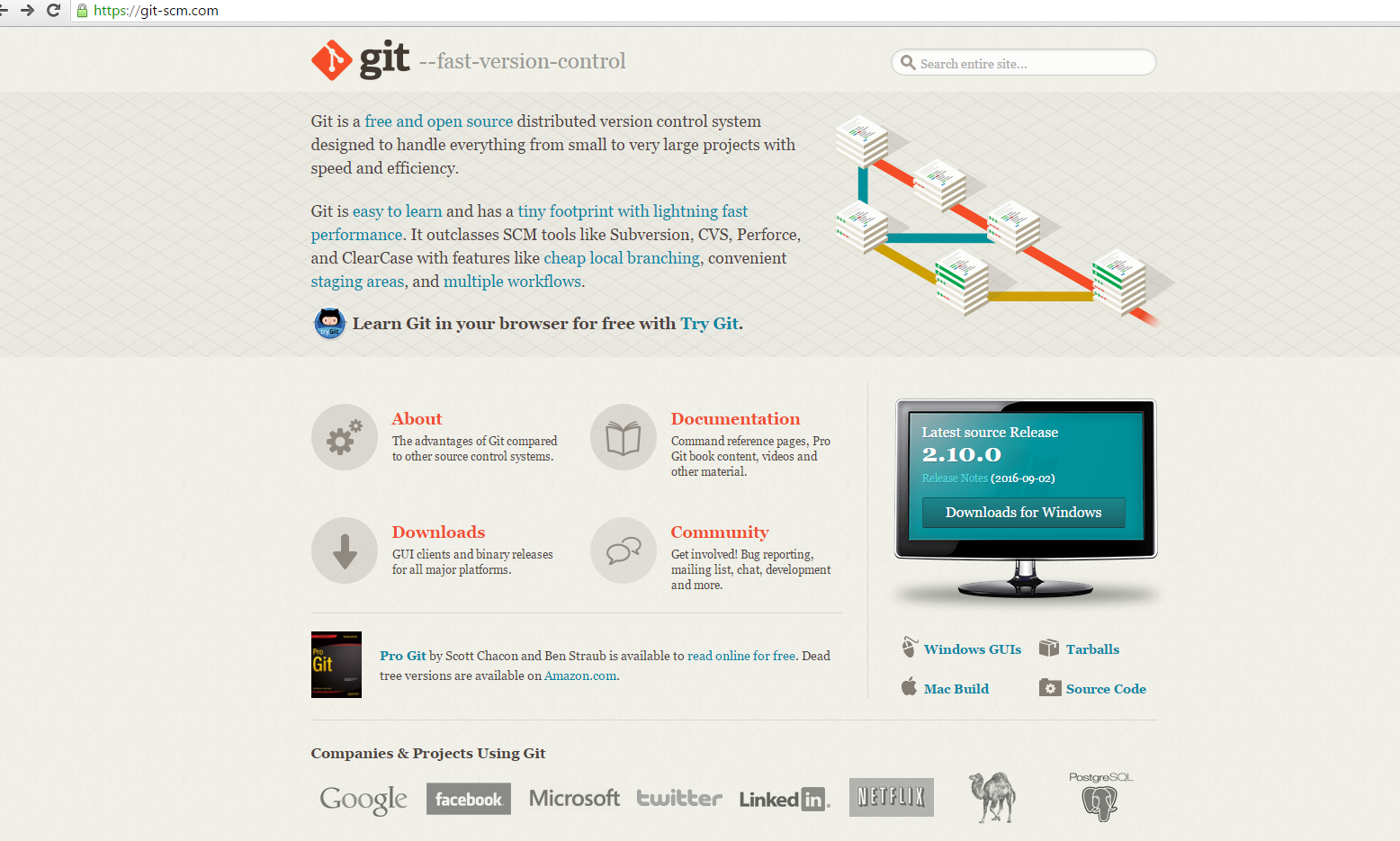
GIT UTILIZZO

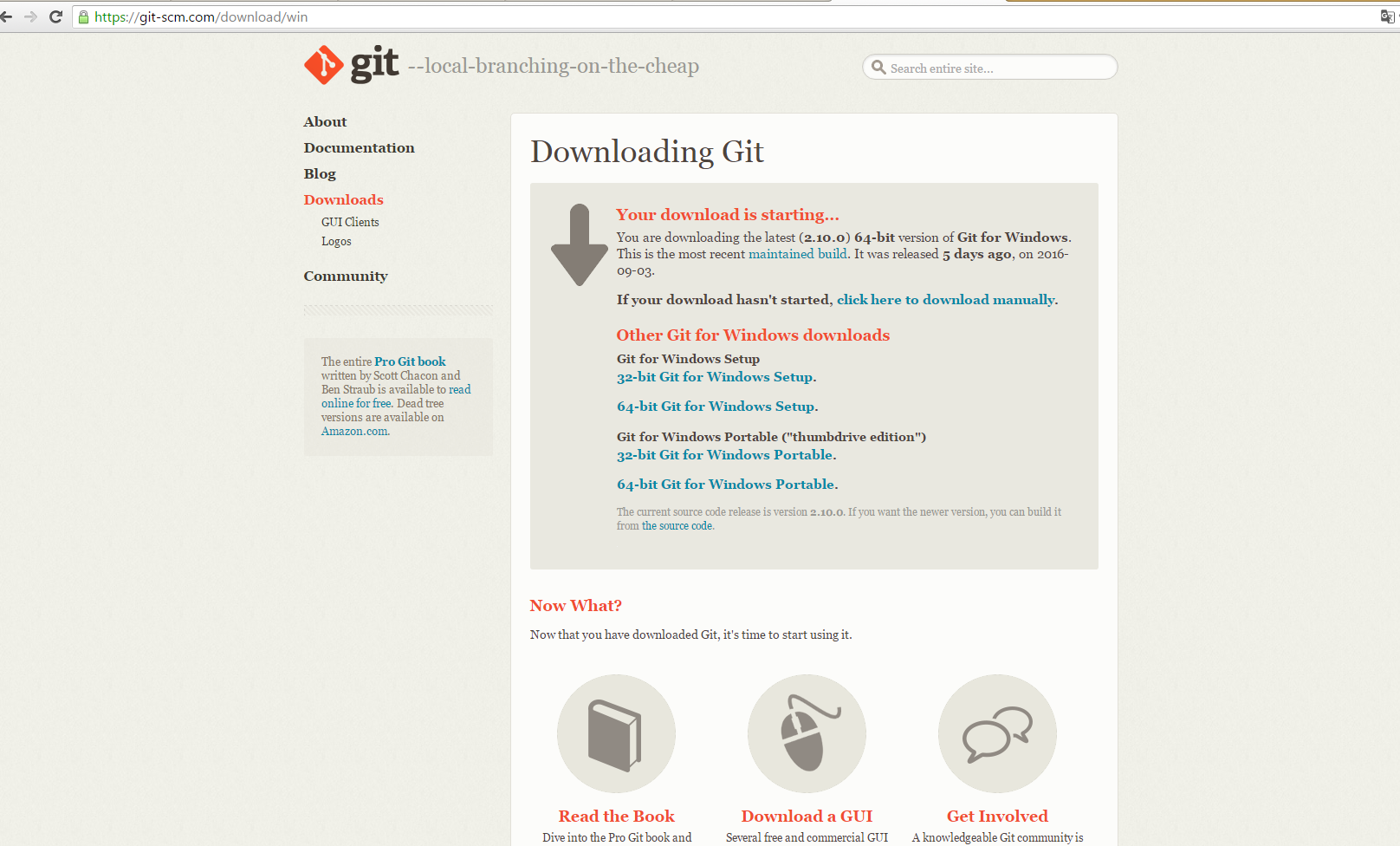
Deve essere creato un gruppo su git dagli amministratori (ora posso farlo anche io) e dentro ci devono essere dei progetti ad esempio il gruppo forno bonomi contiente due progetti: pigeon e site



Creare una repository: fisicamente creare una cartella in locale ad es c:\GIT

Fare il download di git:

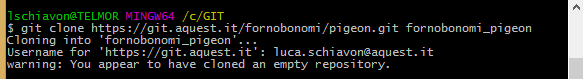




Installare git (impostazioni di default…

Andare nella cartella repository git e tasto destro git bash here… si apre la console dei comangdi…:

lanciare clone per clonare il contenuto del sito in locale (spazio e nome directory per specificare il nome della cartella)

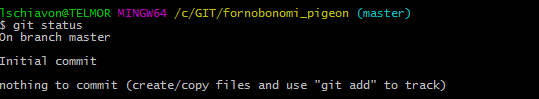


Ha clonato la cartella del progetto dal server a locale; Mi sposto dentro:

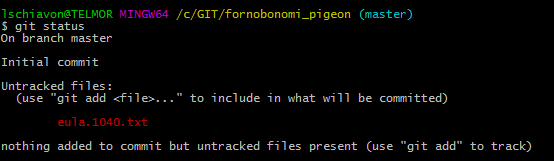


Scrivo cd forn e mi aiuto con tab per l’autocompletamento…

Chiedo lo stato del del branch master (il branch principale) da notare (master) ciò signifgica che la cartella è sotto controllo di git per la sincronizzazione lato server dei contenuti, master indica che luca schiavon ha ruolo master su quella cartella



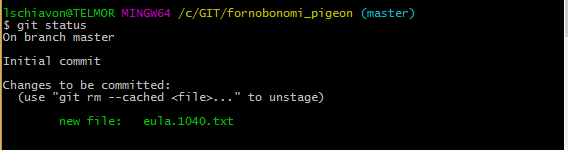
Copio fisicamente il file e richiedo lo stato: … mi dice che un file eula.1040 txt è stato aggiunto e di lanciare il comando add per marcarlo come aggiunto



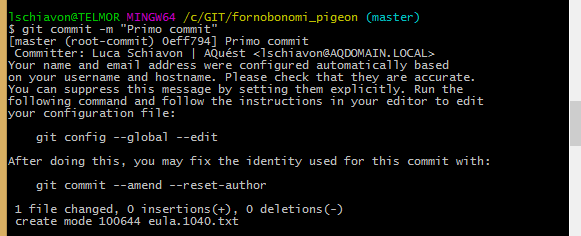
Quindi marco come aggiunto il file in realtà con questa istruzione tutti i file non marcati come aggiunti vengono marcati::



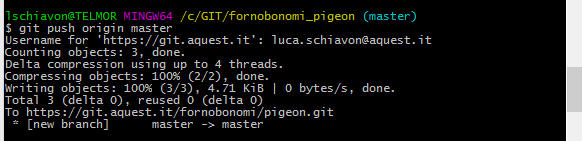
Si richiede lo stato: il file è stato marcato come add ma non è stato ancora aggiunto sul server….



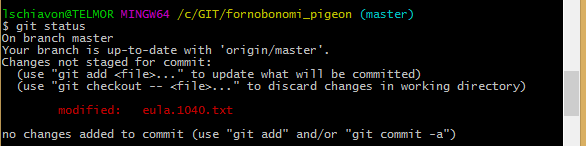
Faccio il commit del file (descrizione obbilgatoria… parametro –m) ma il file non si trova ancora sul server attenzione!!!



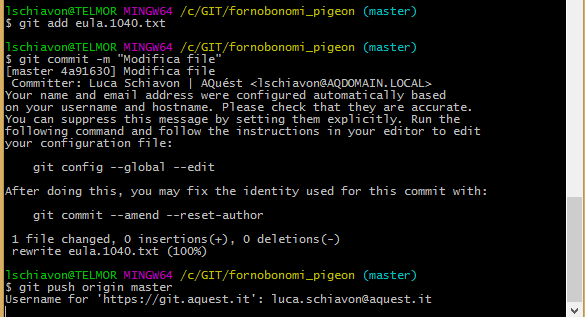
Per effettuare effettivamente il commit sul server occorre fare il push, in questo caso viene fatto il push sul branch master…



Poi modifico il file in locale e voglio aggiornare il server… chiedo lo stato dopo la modifica:

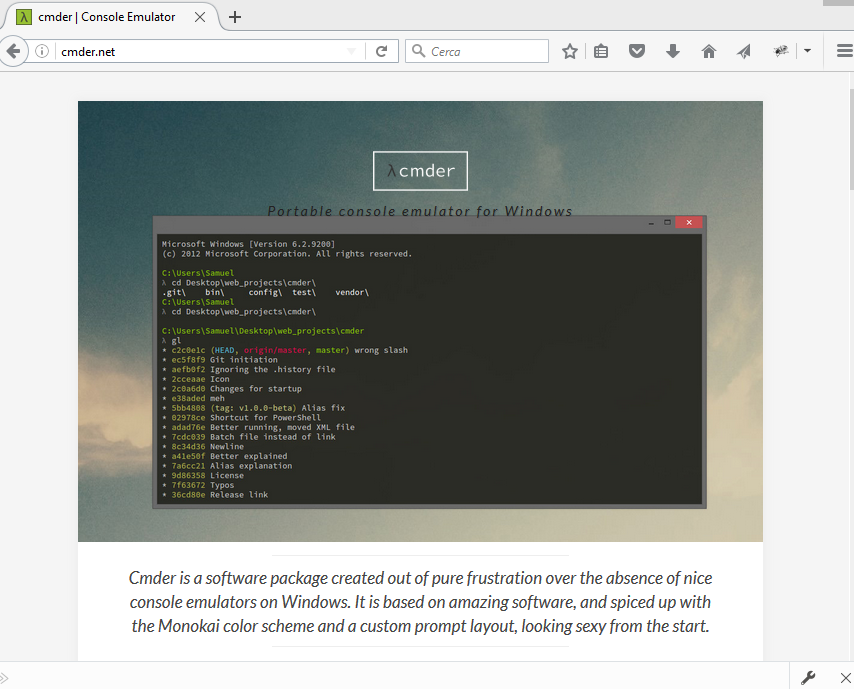


Quindi per buttare la modifica sul server: lo marco come add lo committo e quindi lancio push:



Per effettuare il checkout faccio il pull

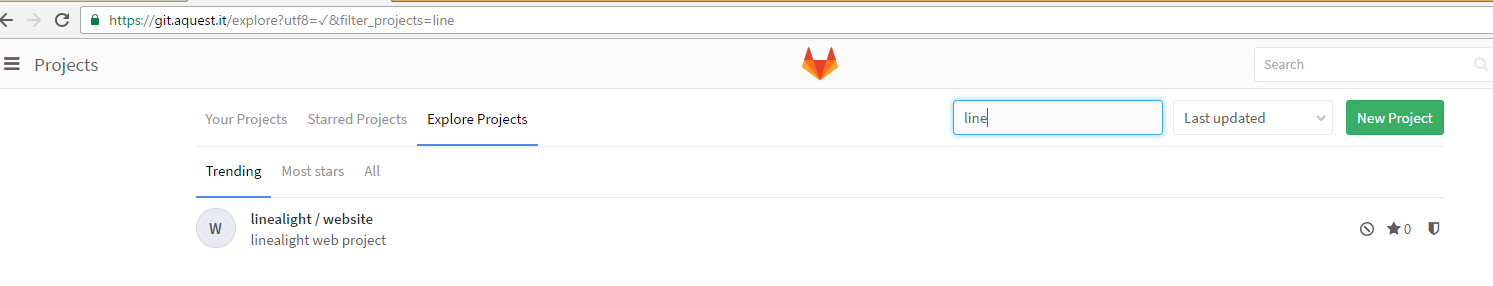
Meglio usare la console cmder:



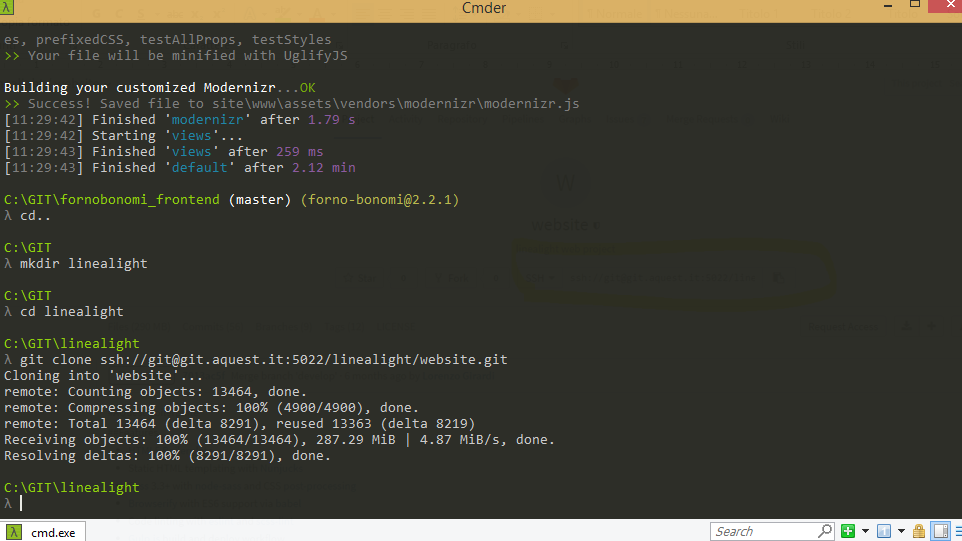
Ad esempio per scaricarsi un progetto entrare in git:

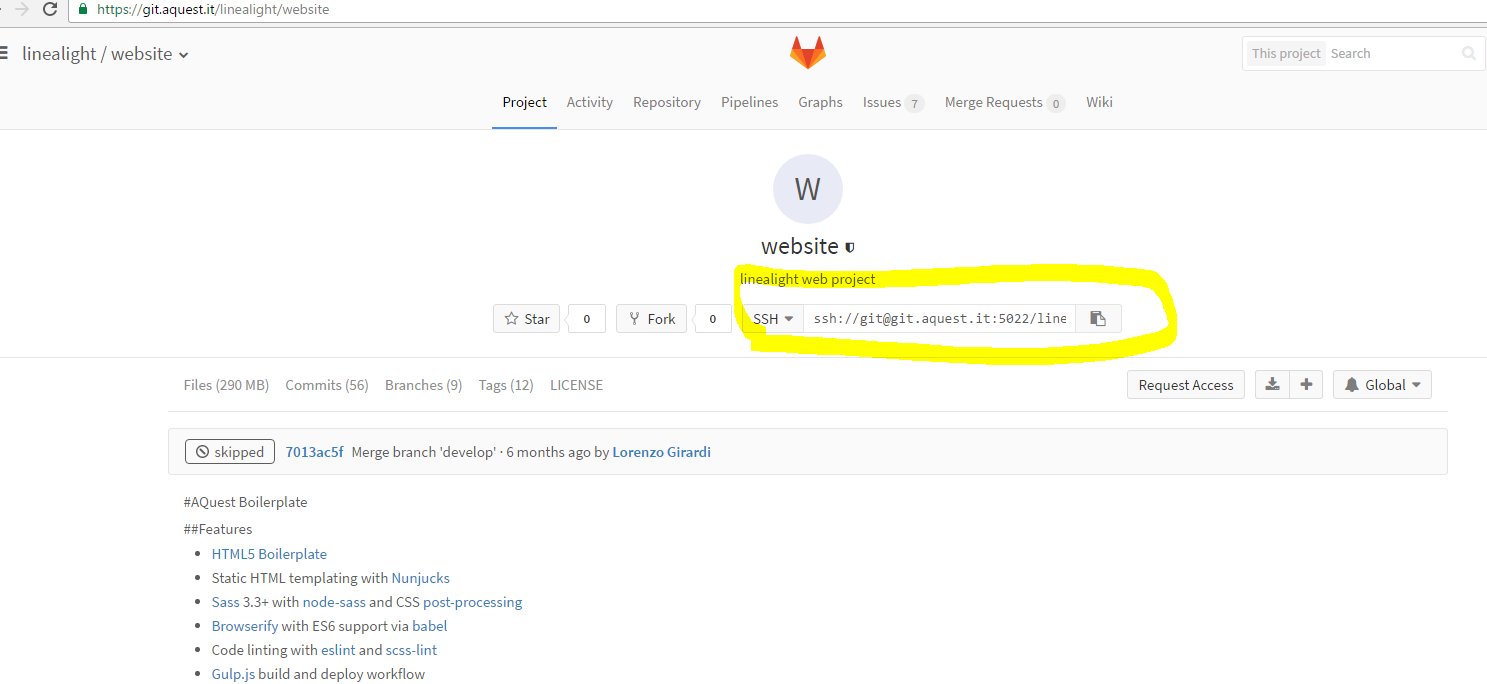
<https://git.aquest.it/linealight/website>

menu scegliere voce projects e quindi filtrare il priogetto di interesse:

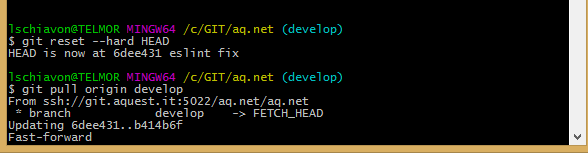


A questo punto con cmder: creare una cartella che ospiterà il programma da scaricare, quindi effettuare il clone



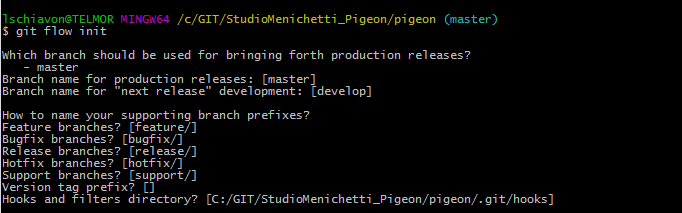


Una volta lanciato gulp serve può questo scrive nel progetto percui se si tenta di fare un pull successivo da errore in quanto vede delle modifiche a livello locale occorre lanciare un reset:



Per aggiornare gli asset lanciare

Per creare tutti i branche di default lanciare flow init (crea il develope feature ecc…):



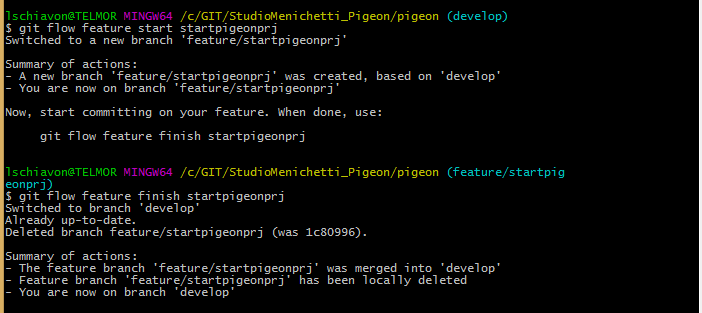
Per avere la lista dei branch:

git branch:

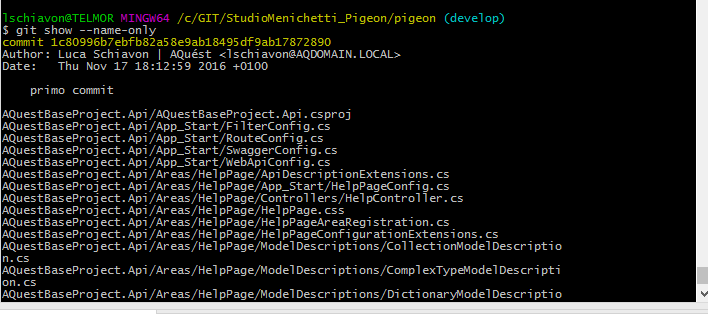


**Come lavorare con i branche e feature.**

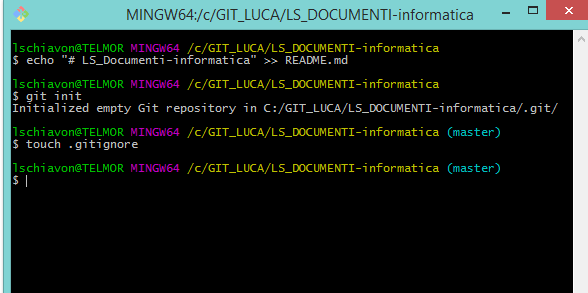
Le feature ti permettono di mantenere il develope sempre stabile: quando si implementa il sorgente non è mai stabile quindi si inizializza una feature (col comando start) e finite le modifiche si riversa sul develope col comando finish, il branch feature viene eliminato e ci si ritrova dentro il develope mergiato con la feature appena chiusa:



Git show ti permette di avere lo storico modifiche



GIT ignore



**GITHUB CORSO**

Dopo aver installato git si può configurare perché ti riconosca

git config --global user.name "Arialdo Martini"

git config --global user.emal arialdomartini@gmail.com

come tool grafico: <http://www.syntevo.com/smartgit/>

**Non c’è un server**: il repository è locale. La gran parte delle operazioni è locale e non richiede l’accesso alla rete.

**Il progetto è indivisibile**: git lavora sempre con l’intero codice sorgente del progetto e non su singole directory o su singoli file; con git non c’è differenza tra committare nella directory principale o in una sotto-directory.

**git non memorizza i cambiamenti dei file**: git salva sempre i file nella loro interezza. Se in un file di 2 mega modificassi un singolo carattere, git memorizzerebbe per intero la nuova versione del file.

quando il codice sorgente di un progetto è ospitato su un computer remoto hai 4 modi per editare il codice

1. Lasci tutto il codice sul computer remoto e vi **accedi con ssh per editare un singolo file**
2. Trovi il modo di ottenere **una copia del singolo file** per poterci lavorare più comodamente in locale e lasci tutto il resto sul computer remoto
3. Trovi il modo di ottenere **una copia locale di un intero albero del file system** e lasci il resto della storia dei commit sul computer remoto
4. Ottenieni una **copia locale dell’intero repository** con tutta la storia del progetto e lavori in locale

Ecco: git è ancora più estremo; preferisce farti avere a disposizione tutto sul tuo computer locale; non solo il singolo checkout, ma l’intera storia del progetto, dal primo all’ultimo commit.

Se vuoi evitare tanti grattacapi con git, il miglior suggerimento che tu possa seguire è di trattarlo come un **database chiave/valore**.

Esercizio:

mkdir progetto

cd progetto

mkdir libs

touch libs/foo.txt

mkdir templates

touch templates/bar.txt

decidiamo di gestire il rpogetto con git:

git init

Aggiungi il primo file a git

git add libs/foo.txt

Con questo comando, git ispeziona il contenuto del file (è vuoto!) e lo memorizza nel suo database chiave/valore, chiamato Object Database e conservato su file system nella directory nascosta .git.

Per il valore git userà il contenuto stesso del file; per la chiave, calcolerà lo SHA1 del contenuto (se sei curioso, nel caso di un file vuoto vale e69de29bb2d1d6434b8b29ae775ad8c2e48c5391)

Per cui, nell’Object Database git salverà un oggetto blob, univocamente identificabile dalla sua chiave (che, in assenza di ambiguità, vale la pena di abbreviare)

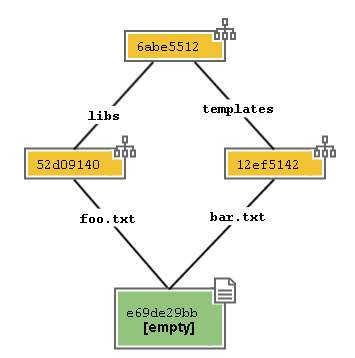


Ora, siccome libs/foo.txt e templates/bar.txt hanno lo stesso identico contenuto (sono entrambi vuoti!), nell’Object Database entrambi verranno conservati in un unico oggetto:

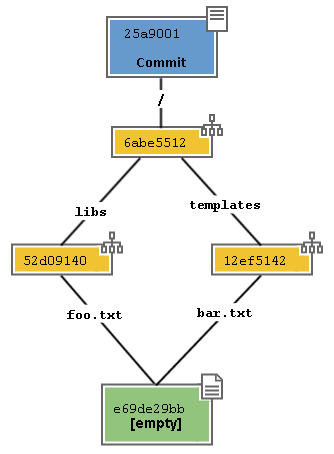


Naturalmente, però, a noi il nome dei file e la loro posizione interessano eccome. Per questo, nell’Object Database, git memorizza anche altri oggetti, chiamati tree che servono proprio a memorizzare il contenuto delle varie directory e i nomi dei file.

Nel nostro caso, avremo 3 tree



Tutte queste strutture vengono raccolte dentro un contenitore, chiamato commit.



Come avrai intuito, un commit non è altro che un elemento del database chiave/valore, la cui chiave è uno SHA1, come per tutti gli altri oggetti, e il cui valore è un puntatore al tree del progetto

Adesso fai

git commit -m "commit A, il mio primo commit"

Stai dicendo a git:

memorizza nel repository, cioè nella storia del progetto, il commit che ti ho preparato a colpi di add

Già da adesso, comunque, dovrebbe risultarti più chiaro il fatto che dentro un commit ci sia l’intera fotografia del progetto e che, di fatto, un commit sia l’unità minima ed indivisibile di lavoro.

L’index è una struttura che fa da cuscinetto tra il file system e il repository. È un piccolo buffer che puoi utilizzare per costruire il prossimo commit.



Non è troppo complicato:

* il file system è la directory con i tuoi file.
* il repository è il database locale su file che conserva i vari commit
* l’index è lo spazio che git ti mette a disposizione per creare il tuo prossimo commitprima di registrarlo definitivamente nel repository

In questo momento, appena dopo aver completato il tuo primo commit, l’index conserva una copia del tuo ultimo commit e si aspetta che tu lo modifichi.

Proviamo a fare delle modifiche al file foo.txt

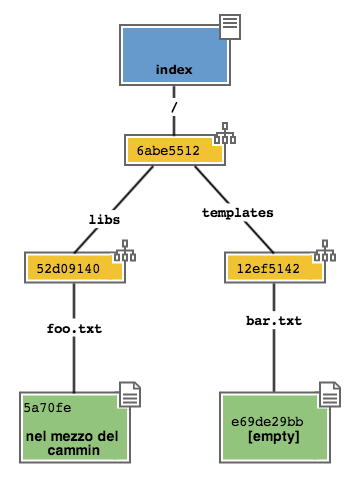
echo "nel mezzo del cammin" >> libs/foo.txt

e aggiorna l’index con

git add libs/foo.txt

add in git serve a salvare un file dentro l’index ed è un’operazione che va ripetuta ad ogni commit.

All’esecuzione di git add git ripete quel che aveva già fatto prima: analizza il contenuto di libs/foo.txt, vede che c’è un contenuto che non ha mai registrato e quindi aggiunge all’Object Database un nuovo blob col nuovo contenuto del file; contestualmente, aggiorna il tree libs perché il puntatore chiamato foo.txt indirizzi il suo nuovo contenuto

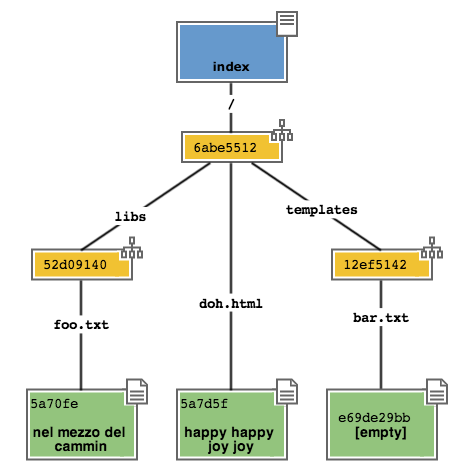


Prosegui aggiungendo un nuovo file doh.html alla root del progetto

echo "happy happy joy joy" > doh.html

git add doh.html

Come prima: git aggiunge un nuovo blob object col contenuto del file e, contestualmente, aggiunge nel tree “/” un nuovo puntatore chiamato doh.html che punta al nuovo blob object

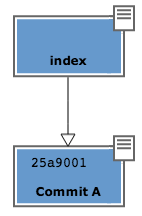


Il contenitore di tutta questa struttura è sempre un oggetto commit; git lo tiene parcheggiato nella staging area in attesa che tu lo spedisca al repository.

Per inciso: non dovresti preoccuparti per il consumo di spazio perché, come vedi, per memorizzare bar.txt git sta riutilizzando l’oggetto

blob creato nel commit precedente, per evitare duplicazioni.

git aggiunge automaticamente al commit parcheggiato nella staging area un puntatore al commit di provenienza

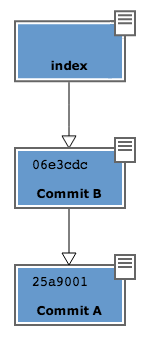


La freccia rappresenta il fatto che l’index è figlio del commit A

Ok. Adesso committa

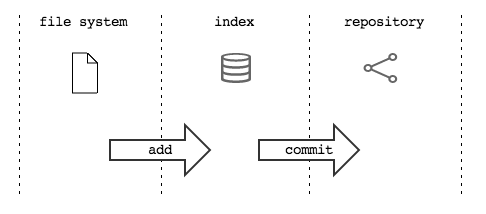
git commit -m "Commit B, Il mio secondo commit"

Dopo il commit nel database di git avrai



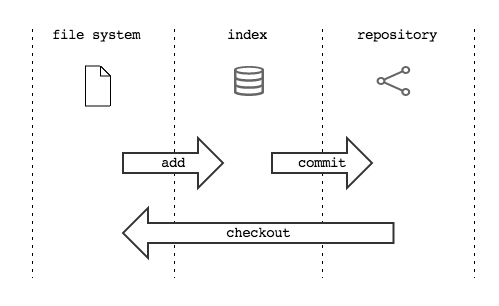
Ricapitolando:

1. git memorizza sempre i file nella loro interezza
2. il commit è uno dei tanti oggetti conservati dentro il database chiave/valore di git. È un contenitore di tanti puntatori ad altri oggetti del database: i tree, che rappresentano directory, che a loro volta puntano ad altri tree (sotto-directory) o a dei blob (il contenuto dei file)
3. ogni oggetto commit ha un puntatore al commit padre da cui deriva
4. l’index è uno spazio di appoggio nel quale puoi costruire, a colpi di git add, il nuovo commit
5. con git commit registri l’attuale index facendolo diventare il nuovo commit.



Andare indietro nel tempo:

Il comando checkout prende il commit indicato e lo copia nel file system e nella staging area.



Già: ma qual è la chiave del commit A? Lo puoi scoprire con un client grafico o col comando git log che mostra un elenco di tutti i commit memorizzati nel repository

git log --oneline

2a17c43 Commit B, Il mio secondo commit

56674fb commit A, il mio primo commit

Torniamo al commit A con git checkout, con ls vedi le cartelle:

ls

doh.html    libs    templates

git checkout 56674fb

ls

libs    templates

divergere

Usando una convenzione grafica molto comune nella letteratura su git, potremmo rappresentare la situazione attuale del tuo repository con

**A**—B

Cioè: ci sono due commit, A e B. Il commit B è figlio di A (il tempo scorre verso destra). Il commit in grassetto indica il punto in cui ti trovi attualmente.

Che succederebbe se adesso facessi qualche modifica e committassi? Accadrebbe che il nuovo commit C che andresti a generare sarebbe figlio di A (perché è da lì che parti), ma la linea di svilupppo proseguirebbe divergendo dalla linea A---B.

Cioè, si creerebbe questa situazione

A---B

\

C

Provalo davvero:

echo "ei fu siccome immobile" > README.md

git add README.md

git commit -m "Ecco il commit C"

le due linee di sviluppo divergenti che hai appena visto non sono branch. In git i branch sono dei puntatori dotati di nome, o delle etichette. Te ne parlerò nel prossimo paragrafo, ma abituati già a ripeterti: in git i branchnon sono rami di sviluppo.

Non vedo più B??? nel gitk ma solo se mi muovo da linea di comando

Creare un branch

Però, bisogna ammetterlo: gestire i commit A, B e C dovendoli chiamare 56674fb, 2a17c43 e deaddd3 è di una scomodità unica.

git risolve il problema facendo quel che farebbe ogni programmatore di buon senso: dal momento che quei numeri sono dei puntatori ad oggetti, git permette di usare delle variabili per conservarne il valore. Assegnare un valore ad una variabile è semplice:

git branch bob 56674fb

Quando crei un’etichetta, se non specifichi un valore, git userà la chiave del commit sul quale ti trovi al momento

git checkout 300c737

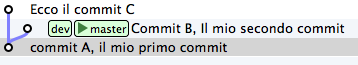
git branch piccio

L’eliminazine di una variabile è ugualmente banale:

git branch -d bob

git branch -d piccio

Ripetiti mille volte: un branch in git non è un ramo, è un’etichetta, un puntatore ad un commit, una variabile che contiene la chiave di un commit.



Nota un’altra cosa: vedi che accanto a master SmartGit aggiunge un segnaposto triangolare verde? Quel simbolo indica che in questo momento sei *agganciato* al branchmaster, perché il tuo ultimo comando di spostamento è stato git checkout master.

Quel segnaposto si chiama HEAD. Di default, infatti, git aggiunge sempre anche un branch implicito, il puntatore HEAD, che punta sempre all’elemento del repository sul quale ti trovi. HEAD ti segue, qualsiasi movimento tu faccia.

Invece, dalla linea di comando, per sapere su quale branch ti trovi ti basta eseguire

git branch

\* dev

master

L’asterisco suggerisce che HEAD adesso stia puntanto a dev.

Non di meno, ti domanderai probabilmente a cosa mai possa servire passare da un branch all’altro, se non sortisce alcun effetto sul progetto.

Il fatto è che quando esegui il checkout di un branch, in qualche modo ti agganci al branch; l’etichetta del branch, in altre parole, inizierà a seguirti, commit dopo commit.

In effetti, per rispondere a questo interrogativo gli utenti di git si pongono una domanda differente:

“il ``commit A`` è raggiungibile da ``master``?“

Cioè: percorrendo a ritroso la storia dei commit partendo da master, si passa da A? Se la risposta è sì si può afferamere che master contenga le modifiche introdotte da A.

Per git, calcolare le modifiche apportate ai file da un commit all’altro non è poi difficile. Per esempio, puoi ricavarle con

git diff dev master

Con git diff from to chiedi a git “qual è l’elenco delle modifiche ai file che devo applicare a ``from`` perché il progetto diventi identico a quello fotografato in ``to``”?

cherry-pick applica i cambiamenti introdotti da un commit in un altro punto del repository.

Vediamolo subito con un esempio. A partire da dev crea un branch chiamato experiment ed aggiuncici un commit

git checkout dev

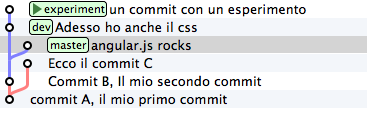
git branch experiment

git checkout experiment

touch experiment

git add experiment

git commit -m "un commit con un esperimento"



Bene: adesso prendi in considerazione la modifica che hai appena apportato a partire dall’ultimo commit di dev e supponi che ti interessi applicare la stessa modifica anche al ramo master. Con il comando cherry-pick puoi chiedere a git di calcolare le modifiche introdotte dal tuo commit e riapplicarle da qualche altra parte, per esempio, proprio su master

git checkout master

git cherry-pick experiment

cherry-pick “coglie” il commit che gli indichi e lo applica sul commit dove ti trovi.

Si può utilizzare per esempio per tornare indietro nella storia di un branche ed eliminare un commit incriminato ricostruendo i commit a suon di cherry pick:

Correggere un bug a metà di un ramo

A partire da master crea un ramo feature e aggiungici 3 commit

git checkout -b feature   *# scorciatoia per fare branch + checkout*

touch feature && git add feature

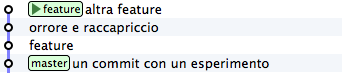
git commit -m "feature"

touch orribile-baco && git add orribile-baco

git commit -m "orrore e raccapriccio"

touch altra-feature && git add altra-feature

git commit -m "altra feature"



Oh, no! Il secondo commit, quello con il commento “*orrore e raccapriccio*” è stato un errore madornale! Ah, se solo si potesse riscrivere la storia e rimuoverlo!

Puoi farlo! L’idea è di riportare feature indietro nel tempo, su master, e di usare cherry-pick per riapplicarvi una per una le modifiche, avendo cura però di non applicare le modifiche introdotte da “*orrore e raccapriccio*”. Hai solo bisogno di conoscere i valori delle chiavi dei 3 commit

git log master..feature --oneline

8f41bb8 altra feature

ec0e615 orrore e raccapriccio

b5041f3 feature

(master..feature è una sintassi che permette di esprimere un *range* di commit: ne parleremo più avanti)

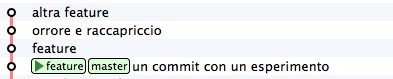
È il momento di tornare indietro nel tempo. Riposizionati su master

git checkout master

e spostaci sopra feature, in modo che torni alla posizione dove si trovava quando lo hai creato prima di fare i commit

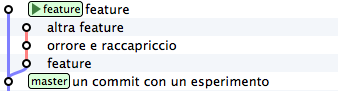
git branch --force feature

git checkout feature



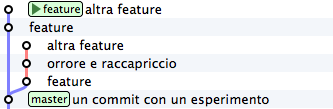
Perfetto. Non hai ricreato esattamente il repository del passato, perché i tuoi 3 nuovi commit ci sono ancora, ma i branch sono stati riposizionati dov’erano prima. Non ti resta che prenderti, con cherry-pick i soli commit che ti interessano. Prendi il primo, quello col commento feature

git cherry-pick b5041f3

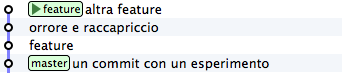


Vedi? Il commit è stato aggiunto a feature, che poi è avanzato in avanti. Prosegui con il secondo commit, saltando il commit incriminato

git cherry-pick 8f41bb8



Et voilà. Hai ricostruiro il ramo di sviluppo saltando il commit sbagliato. Resta un ramo orfano, cioè, senza alcun branch: verrà cancellato prima o poi dal garbage collector di git. Oltretutto, i rami orfani di solito non vengono mostrati dagli editor grafici, per cui, a cose normali, dovresti vedere questa come situazione di partenza



e questa come situazione finale

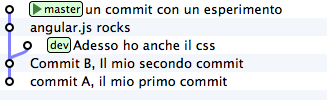
_images/bug-5.png

Urca! L’impressione è che git abbia riscritto la storia eliminando un commit a metà di un ramo, vero?

Spostare un ramo di sviluppo

Voglio farti vedere un’altra magia del cherry-pick, per introdurti al comando rebase.

Riprendi il tuo repository.



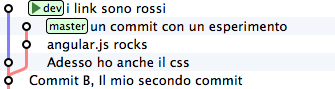
Mettiamo che tu voglia proseguire lo sviluppo dei tuoi css, per cui farai un nuovo commit su dev

git checkout dev

echo "a { color:red; }" >> style.css

git commit -am "i link sono rossi"

Nota: ho usato l’opzione -a di commit che, implicitamente, esegue git add di ogni file modificato. Tieni a mente questa opzione: è molto comoda e ti capiterà spessissimo di usarla.



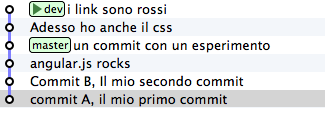
Ottimo. I tuoi css sono pronti per andare in produzione. Peccato solo che il ramo devsia rimasto un po’ indietro rispetto a master, che tu potresti decidere di considerare il codice *production-ready*. Del resto, cosa potevi farci? Mentre tu ti occupavi dei css, master è andato avanti e dev, ovviamente, è rimasto lì dove lo avevi creato.

Certo, se si potesse staccare il ramo dev per poi spostarlo *sopra* master...

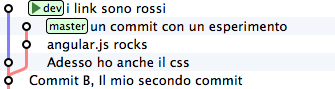
Non ti torna in mente cherry-pick? È un caso come quello precedente: solo che invece di viaggiare nel passato devi avere un po’ di fantasia e immaginare di viaggiare nel futuro. Si tratterebbe di prendere uno ad uno i 2 commit di dev e riapplicarli sull’ultimo commit di master (che, relativamente a dev, è il futuro).

Cioè: a colpi di cherry-pick potresti riscrivere la storia come se i commit di dev fossero stati scritti *dopo* i commit di master.

Se lo facessi, il risultato sarebbe questo



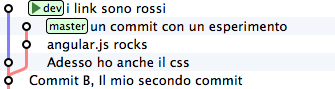
Confrontalo con la situazione di partenza



Potresti interpretarla così: il ramo dev è stato staccato ed è stato impiantato sopra master.

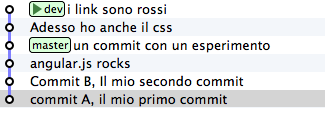
Ecco: rebase non è altro che una *macro* che esegue automaticamente una serie di cherry-pick per evitarti di spostare a mano un commit alla volta da un ramo all’altro.

Prova. Sul tuo repository



esegui

git rebase master



Voilà!

Hai chiesto a git: “*sposta il ramo corrente sulla nuova base ``master``*”.

Riesci ad immaginare dove potrebbe tornarti utile rebase? Guarda, provo a descriverti una situazione molto comune.

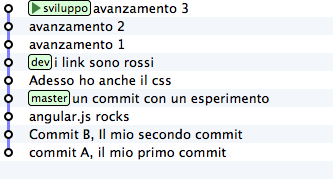
Inizia staccando un nuovo ramo da dev e registrando 3 nuovi commit

git checkout -b sviluppo

touch file1 && git add file1 && git commit -m "avanzamento 1"

touch file2 && git add file2 && git commit -m "avanzamento 2"

touch file3 && git add file3 && git commit -m "avanzamento 3"

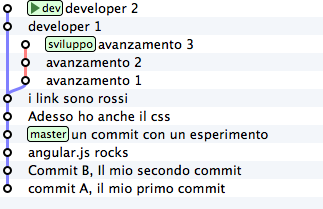


Bene. Adesso simuliamo una cosa che accade molto spesso nel mondo reale: i tuoi colleghi, mentre tu lavoravi sui tuoi 3 commit hanno fatto avanzare il ramo dev con i loro contributi

git checkout dev

touch dev1 && git add dev1 && git commit -m "developer 1"

touch dev2 && git add dev2 && git commit -m "developer 2"



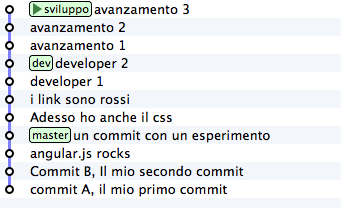
Questa situazione è sostanzialmente inevitabile, a causa della natura fortemente non lineare del processo di sviluppo: è figlia diretta del fatto che le persone lavorino in parallelo. rebase ti permette di rendere la storia del repository nuovamente lineare. Come nell’esempio precedente, il tuo ramo sviluppo è rimasto indietro rispetto alle evoluzioni di dev: usa rebase per staccarlo dalla sua base e riattaccarlo più avanti

git checkout sviluppo

git rebase dev

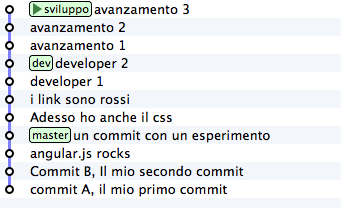
Con git rebase dev stai chiedendo a git “*riapplica tutto il lavoro che ho fatto nel mio ramo come se lo avessi staccato dall’ultimo commit di sviluppo, ma non costringermi a spostare i commit uno per uno con cherry-pick*“

Il risulato è



rebase e cherry-pick non sono i soli strumenti con i quali puoi integrare nel tuo ramo il contenuto di altri rami. Anzi: uno degli strumenti che utilizzerai più spesso è merge

L’ultima fotografia del tuo repository è



Stacca un ramo da dev e aggiungi un paio di commit

git checkout -b bugfix dev

Nota: qui ho usato una forma ancora più concisa equivalente ai comandi:

git checkout dev

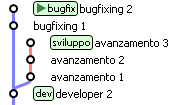
git branch bugfix

git checkout bugfix

Prosegui aggiungendo i due commit

touch fix1 && git add fix1 && git commit -m "bugfixing 1"

touch fix2 && git add fix2 && git commit -m "bugfixing 2"



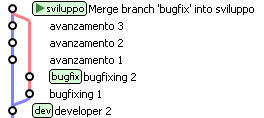
Benissimo. Hai riprodotto nuovamente una situazione piuttosto comune: due branch, su due linee di sviluppo divergenti, contenenti entrambi dei contributi che prima o poi si vogliono integrare.

Supponi, per esempio, che sia tu, una volta completato il tuo lavoro di bugfixing sull’apposito ramo, a chiedere ai tuoi colleghi di integrare il tuo lavoro nel loro.

Per integrare il bugfix in sviluppo i tuoi colleghi potrebbe fare

git checkout sviluppo

git merge bugfix



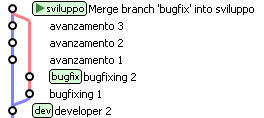
Con git merge bugfix hai chiesto a git: “*procurami un ``commit`` che contenga tutto quello che c’è nel mio ``branch`` corrente e aggiungici tutte le modifiche introdotte dal ramo ``bugfix``*”.

Prima di eseguire il merge, git guarda nel suo Object Database e cerca se per caso esista già un commit contenente entrambi i rami. Dal momento che non lo trova, git lo crea, fonde i due file system e poi assegna come genitori del nuovo commit entrambi i commit di provenienza. In effetti, il risultato è un nuovo commit che ha due genitori. Nota anche che l’etichetta del tuo ramo, sviluppo si è spostata sul nuovo commit. Non dovrebbe essere una sopresa: il branch corrente è pensato per seguirti, commit dopo commit.

FAST-FORWARD

Se ti torna questo ragionamento, non avrai difficoltà a capire il fast-forward. Mettiti alla prova; prova a rispondere a questa domanda:

Partendo dall’ultimo stato del tuo repository



cosa accadrebbe se ti spostassi sul ramo dev e chiedessi un merge col ramo sviluppo, cioè se facessi git merge sviluppo?

Per risponderti, ripeti il ragionamento che abbiamo fatto in occasione del precedente merge: stai chiedendo a git “*procurami un ``commit`` che contenga sia il mio ramo corrente ``dev`` che il ramo ``sviluppo``*”. git consulterebbe i commit nel suo database per asicurarsi che un commit con queste caratteristiche sia già presente.

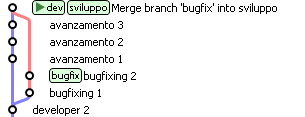
E lo troverebbe! Guarda il commit puntato proprio dal ramo sviluppo: senza dubbio contiene sviluppo (per definizione!); e, siccome percorrendo la storia verso il basso da sviluppo è possibile raggiungere dev, non c’è nemmeno dubbio che sviluppo contenga già le modifiche introdotte da dev. Quindi, quello è il commit che contiene il merge tra deve sviluppo. Ti torna?

Allora, git non ha motivo per creare un nuovo commit e si limiterà a spostarvi sopra la tua etichetta corrente.

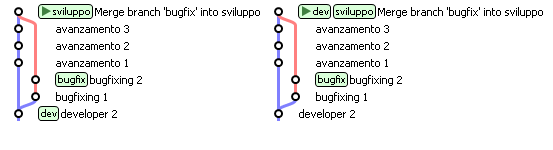
Prova:

git checkout dev

git merge sviluppo



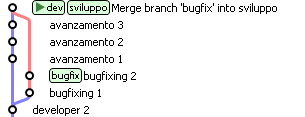
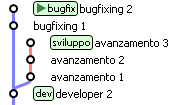
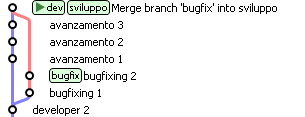
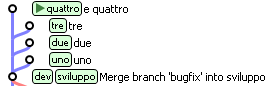
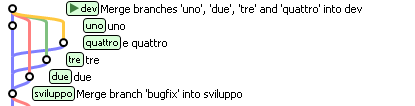
Prova a confrontare la storia prima e dopo il merge



Vedi cosa è accaduto? Che l’etichetta dev è stata *spinta in avanti*.

Ecco: hai appenao visto un caso di fast-forward.

Per adesso cerca solo di tenere a mente il concetto:

* il merge di due branch è eseguito in fast-forward quando è possibile spostare il primo ramo sul secondo semplicemente spingengolo in avanti
* il merge non può essere fast-forward quando i due branch si trovano su linee di sviluppo divergenti
* Un esempio potrebbe aiutarti a fissare il concetto
* In questo repository, un merge di bugfix su dev avverrà in fast-forward
* 
* In quest’altro caso, un merge di sviluppo su bugfix non potrà essere in fast-forward, e risulterà in un nuovo commit
* 
* octopus merge
* E per chiudere l’argomento vediamo l’octopus merge. Ma ci vorranno pochi secondi, perché è una cosa di una semplicità sconcertante.
* Guarda un commit nato da un merge: non è diverso dagli altri commit se non per il fatto di avere due genitori invece di uno solo.
* 
* Ecco: su git il numero di genitori di un commit non è limitato a due. In altre parole, puoi mergiare tra loro quanti branch vuoi, in un colpo solo.
* Guarda. Crea 4 branch qualsiasi
* git branch uno
* git branch due
* git branch tre
* git branch quattro
* git checkout uno
* touch uno && git add uno && git commit -m "uno"
* git checkout due
* touch due && git add due && git commit -m "due"
* git checkout tre
* touch tre&& git add tre && git commit -m "tre"
* git checkout quattro
* touch quattro && git add quattro && git commit -m "e quattro"
* 
* Bene. Hai 4 rami. Adesso chiedi a dev di mergiarli tutti, in un colpo solo
* git checkout dev
* git merge uno due tre quattro
* 
* Et voilà! Un merge di 4 branch.
* E ora qualcosa di completamente diverso. Vediamo un po’ come si comporta git con i server remoti.

**Mettere repository in rete**

Fino ad ora hai interagito solo con il tuo repository locale, ma ti avevo anticipato che git è un sistema peer-to-peer.

In generale, questo significa che il tuo repository è un nodo che può entrare a far parte di una rete e scambiare informazioni con altri nodi, cioè con altri repository.

A parte il tuo repository locale, qualsiasi altro repository –non importa che si trovi su GitHub, su un server aziendale o semplicemente in un’altra directory del tuo computer– per git è un remote.

Per collegare il tuo repository locale ad un remote ti basta fornire a git l’indirizzo del repository remoto con il comando git remote (naturalmente, devi anche disporre dei permessi di lettura o scrittura sul remote)

Per rendere le cose semplici, facciamo un esempio concreto senza stare a coinvolgere server esterni e internet; crea un altro repository da qualche parte sul tuo stesso computer

cd ..

mkdir repo-remoto

cd repo-remoto

git init

In questo caso, dalla directory del tuo progetto il repository remoto sarà raggiungibile tramite il path ../repo-remoto o col suo path assoluto. Più comunemente, però, avrai a che fare con repository remoti raggiungibili, a seconda del protocollo utilizzato, con indirizzi come

* https://azienda.com/repositories/cool-project2.git
* git@github.com:johncarpenter/mytool.git.

Per esempio, il repository di questa guida ha l’indirizzo

* git@github.com:arialdomartini/get-git.git.

Capita molto spesso, anche, che l’accesso ai remote richieda un’autenticazione. In questo caso, di solito, si usano una coppia nome utente/password o una chiave ssh.

Torna nel tuo progetto

cd ../progetto

Bene. Aggiungi all’elenco dei remote il repository appena creato, indicando a git un nome qualsiasi e l’indirizzo del remote

git remote add foobar ../repo-remoto

Ottimo. Hai connesso il tuo repository ad un altro nodo. Sei ufficialmente in una rete peer-to-peer di repository. Da questo momento, quando vuoi riferirti a quel repositoryremoto utilizzerai il nome foobar.

Il nome è necessario perché, a differenza di SVN che ha il concetto di server centrale, in git puoi essere collegato ad un numero qualsiasi di repository remoti contemporaneamente, per cui ad ognuno assegnerai un nome identificativo univoco.

Sono due le cose che fondamentalmente puoi fare con un remote: allinearsi al suo contenuto o chiedere che sia lui ad allinearsi a te.

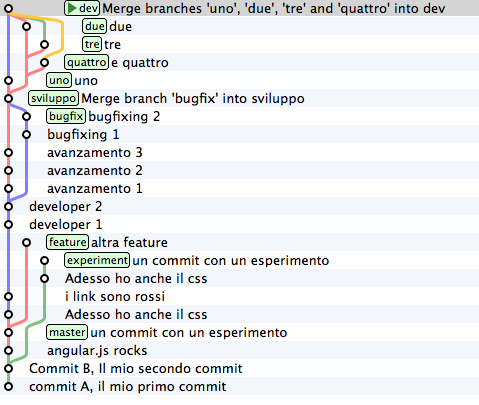
Hai a disposizione due comandi: push e fetch.

Con push puoi spedire un set di commit al repository remoto. Con fetch puoi riceverli dal repository remoto

Sia push che fetch, in realtà, permettono al tuo repository e al remote di scambiarsi delle etichette. E, in realtà, hai a disposizione anche altri comandi. Ma andiamo per gradi: iniziamo a vedere in concreto come funzioni la comunicazione tra un repositoryed un remote.

## **Spedire un ramo con push**

Al momento il remote che hai chiamato foobar è un repository completamente vuoto: lo hai appena creato. Il tuo repository locale, invece, contiene molti commit e molti branch:



Prova a chiedere al repository remoto di darti i commit e i branch di cui dispone e che tu non hai. Se non indichi un branch specifico il repository remoto cercherà di darteli tutti. Nel tuo caso il remote è vuoto, quindi non dovrebbe restituirti nulla

git fetch foobar

Infatti. Non ricevi nulla.

Prova, invece, a spedire il ramo experiment

git push foobar experiment

Counting objects: 14, **done**.

Delta compression using up to 4 threads.

Compressing objects: 100% (8/8), **done**.

Writing objects: 100% (14/14), 1.07 KiB \| 0 bytes/s, **done**.

Total 14 (delta 3), reused 0 (delta 0) To ../repo-remoto

[new branch] experiment -> experiment

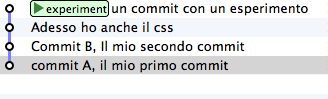
Wow! Qualcosa è sucesso! Di tutti i messaggi di risposta, quello più interessante in questo momento è l’ultimo

[new branch] experiment -> experiment

Ti aiuto a interpretare quello che è successo:

* con git push foobar experiment hai chiesto a git di spedire a foobar il ramo experiment
* per eseguire il comando git ha preso in considerazione il tuo ramo experiment ed ha ricavato l’elenco di tutti i commit raggiunbibili da quel ramo (come al solito: sono tutti i commit che puoi trovare partendo da experiment e seguendo a ritroso nel tempo qualsiasi percorso tu possa percorrere)
* git ha poi contattato il repository remoto foobar per sapere quali di quei commitnon fossero presenti remotamente
* dopo di che, ha creato un pacchetto con tutti i commit necessari, li ha inviati ed ha chiesto al repository remoto di aggiungerli al proprio database
* il remote ha poi posizionato il proprio branch experiment perché puntasse esattamente lo stesso commit puntato sul tuo repository locale. Il remote non aveva quel branch, per cui lo ha creato.

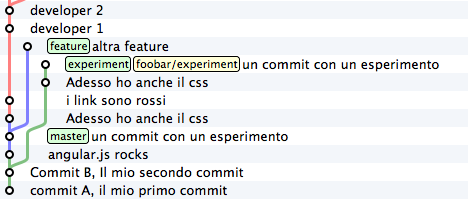
Prova adesso a visualizzare il repository remoto



Vedi? Il remote non è diventato una copia del tuo repository: contiene solo il branchche gli hai spedito.

Puoi verificare che i 4 commit siano davvero tutti e soli i commit che avevi in locale sul ramo experiment.

Anche sul tuo repository locale è successo qualcosa. Prova a visualizzarlo



Guarda guarda! Sembra sia stato aggiunto un nuovo branch, chiamatofoobar/experiment. E sembra anche si tratti di un branch un po’ particolare, perché l’interfaccia grafica si preoccupa di disegnarlo di colore differente.

Prova a cancellare quel branch

git branch -d foobar/experiment

error: branch 'foobar/experiment' not found.

Non può essere cancellato. git dice che quel branch non esiste. Uhm. Decisamente quell’etichetta ha qualcosa di particolare.

Il fatto è che quel branch non è sul tuo repository: è su foobar. git ha aggiunto un remote branch per permetterti di tenere traccia del fatto che, su foobar il branchexperiment punta proprio a quel commit.

I remote branch sono una sorta di reminder che ti permettono di capire dove si trovino i branch sui repository remoti ai quali sei collegato.

Si tratta di uno di quegli argomenti che risultano meno chiari ai nuovi utenti di git, ma se ci pensi il concetto non è affatto difficile. Con il remote branch chiamato foobar/experiment git ti sta semplicemente dicendo che sul repository foobar il branchexperiment si trova in corrispondenza di quel commit.

Così come non puoi cancellare quel branch non puoi nemmeno spostarlo direttamente. L’unico modo per avere un controllo diretto di quel branch è accedere direttamente al repository foobar.

Hai però modo di controllarne indirettamente la posizione inviando con push un aggiornamento del ramo experiment; avevamo visto prima che, effettivamente, la richiesta di push è sempre accompagnata dalla richiesta di aggiornamento della posizione del proprio branch.

Prima di provare con un esempio concreto, vorrei richiamare la tua attenzione su un aspetto molto importante a cui dovrai fare l’abitudine: mentre stavi leggendo queste righe un tuo collega potrebbe aver aggiunto qualche commit proprio sul suo ramo experiment sul repository remoto, e tu non ne sapresti niente, perché il tuo repositorynon è collegato in tempo reale con i suoi remote, ma si sincronizza solo quando ci interagisci con gli appositi comandi. Per cui, il commit puntato da foobar/experiment è da intendersi come l’ultma posizione nota del ramo experiment su foobar.

## **Ricevere aggiornamenti con fetch**

Guarda: proviamo proprio a simulare quest’ultimo caso caso. Modifica foobar come se un tuo collega stesse lavorando su experiment.

Cioè: aggiungi un commit sul ramo experiment di foobar

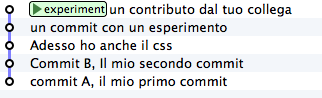
cd ../repo-remoto

touch x

git add x

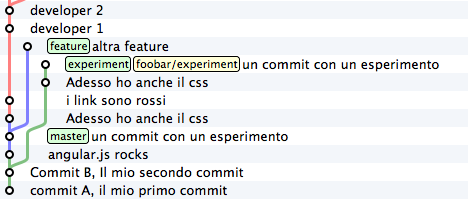
git commit -m "un contributo dal tuo collega"

Ecco il risultato finale su foobar



Torna pure al tuo repository locale e vediamo cos’è cambiato

cd ../progetto



Infatti. Non è cambiato niente di niente. Il tuo repository locale continua a dirti che il ramo experiment su foobar si trova a “un commit con un esperimento”. E tu sai benissimo che non è vero! foobar è andato avanti, e il tuo repository non lo sa.

Tutto questo è coerente con quel che ti ho detto prima: il tuo repository non è collegato in tempo reale con i suo remote; ci si allinea solo a comando.

Chiedi allora al tuo repository di allinearsi con foobar. Puoi chiedere un aggiornamento su un singolo ramo o un aggiornamento su tutti i rami. Di solito, si sceglie la seconda strada

git fetch foobar

remote: Counting objects: 3, **done**. remote:

Compressing objects: 100% (2/2), **done**. remote: Total 2 (delta 1),

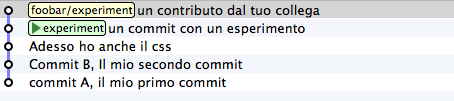
reused 0 (delta 0) Unpacking objects: 100% (2/2), **done**.

From ../repo-remoto

e5bb7c4..c8528bb experiment -> foobar/experiment

Qualcosa è arrivato.

Guarda di nuovo il repository locale. (Per renderci la vita più semplice, iniziamo a sfruttare un’opzione ci cui la quasi totalità delle interfacce grafiche di git è provvista: la possibilità di visualizzare un singolo ramo e nascondere tutti gli altri, così da semplificare il risultato finale)



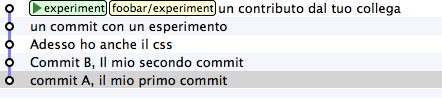
Guarda attentamente quello che è successo: il tuo ramo experiment non si è spostato di una virgola. Se controlli, anche il tuo file system non è cambiato di un solo bit. Solo il tuo repository locale è stato aggiornato: git ci ha aggiunto un nuovo commit, lo stesso aggiunto remotamente; in concomitanza, git ha anche aggiornato la posizione di foobar/experiment, per comunicarti che “dalle ultime informazioni di cui si dispone, l’ultima posizione registrata su ``foobar`` del ramo ``experiment`` è questa”.

Questo è il modo in cui, normalmente, git ti permette di sapere che qualcuno ha proseguito il proprio lavoro su un repository remoto.

Un’altra osservazione importante: fetch non è l’equivalente di svn update; solo il tuo repository locale si è sincronizzato con quello remoto; il tuo file system non è cambiato! Questo significa che, in generale, l’operazione di fetch è molto sicura: anche dovessi sincronizzarti con un repository di dubbia qualità, puoi dormire sonni tranquilli, perché l’operazione non eseguirà mai il merge sul tuo codice senza il tuo esplicito intervento.

Se invece tu volessi davvero includere i cambiamenti introdotti remotamente nel tuo lavoro, potresti usare il comando merge.

git merge foobar/experiment



Riconosci il tipo di merge che ne è risultato? Sì, un fast-forward. Interpretalo così: il tuo merge è stato un fast-forward perché mentre il tuo collega lavorava il ramo non è stato modificato da nessun altro; il tuo collega è stato il solo ad avervi aggiunto contributi e lo sviluppo è stato lineare.

Questo è un caso così comune che spesso vorrai evitare di fare git fetch seguito da git merge: git offre il comando git pull che esegue le due operazioni insieme.

Insomma, invece di

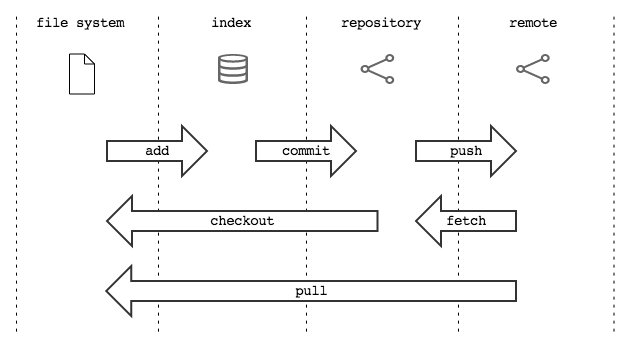
git fetch foobar

git merge foobar/experiment

avresti potuto lanciare

git pull foobar experiment

Possiamo estendere il diagramma delle interazioni tra i comandi di git e i suoi ambienti aggiungendo la colonna remote e l’azione di push, fetch e pull



## **Sviuppo non lineare**

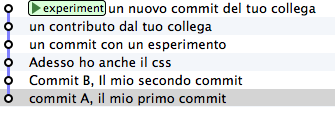
Proviamo a complicare la situazione. Vorrei mostrarti un caso che ti capiterà continuamente: quello in cui due sviluppatori stiano lavorando contemporaneamente su un ramo, su due repository separati. Di solito accade che, proprio nel momento in cui vorrai spedire al remote i tuoi nuovi commit, vieni a scoprire che, nel frattempo, qualcuno sul repository remoto ha modificato il branch.

Inizia a simulare l’avanzamento dei lavori del tuo collega, aggiungendo un commit sul suo repository

cd ../repo-remoto

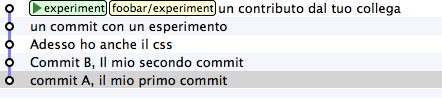
touch avanzamento && git add avanzamento

git commit -m "un nuovo commit del tuo collega"



(En passant, nota una cosa: sul repository remoto non c’è alcuna indicazione del tuo repository; git è un sistema peer-to-peer asimmetrico)

Torna al tuo repository



Come prima: fintanto che non chiedi esplicitamente un allineamento con fetch il tuo repository non sa nulla del nuovo commit.

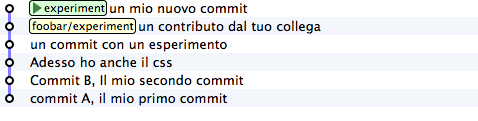
Questa, per inciso, è una delle caratteristiche notevoli di git: essere compatibile con la natura fortemente non lineare delle attività di sviluppo. Pensaci: quando due sviluppatori lavorano su un solo branch, SVN richiede che ogni commit sia preceduto da un update; cioè, che per poter registrare una modifica lo sviluppatore debba integrare preventivamente il lavoro dell’altro sviluppatore. Non puoi eseguire un commit se prima non integri i commit del tuo collega. git, da questo punto di vista, è meno esigente: gli sviluppatori possono divergere localmente, perfino lavorando sullo stesso branch; la decisione se e come integrare il loro lavoro può essere intenzionalmente e indefinitamente spostata avanti nel tempo.

In ogni modo: abbraccia la natura fortemente non lineare di git e, deliberatamente ignorando che potrebbero esserci stati avanzamenti sul repository remoto, procedi senza indugio con i tuoi nuovi commit in locale

cd ../progetto

touch mio-contributo && git add mio-contributo

git commit -m "un mio nuovo commit"



Rifacciamo un punto della situazione su quel che ti ho appena descritto:

* il tuo repository non sa del nuovo commit registrato su foobar e continua a vedere una situazione non aggiornata
* a partire dal medesimo commit “un contributo dal tuo collega” tu e l’altro sviluppatore avete registrato due commit completamente indipendenti.

Aver lavorato concorrentemente sullo stesso ramo, con due commit potenzialmente incompatibili, se ci pensi, è un po’ come lavorare concorrentemente sullo stesso file, con modifiche potenzialmente incompatibili: quando si metteranno insieme i due risultati, c’è da aspettarsi che venga segnalato un conflitto.

E infatti è proprio così. Il conflitto nasce nel momento in cui si cercherà di sincronizzare i due repository. Per esempio: prova a spedire il tuo ramo su foobar

git push foobar experiment

To ../repo-remoto ! [rejected]

experiment -> experiment (fetch first)

error: failed to push some refs to '../repo-remoto'

hint: Updates were rejected because the remote contains work that you **do**

hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing

hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes

hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.

hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' **for** details.

Rejected. Failed. Error. Più che evidente che l’operazione non sia andata a buon fine. Ed era prevedibile. Con git push foobar experiment avevi chiesto a foobar di portare a termine due operazioni:

* salvare nei proprio database tutti i commit di cui tu disponi e che remotamente ancora non sono presenti
* spostare la propria etichetta experiment in modo che puntasse allo stesso commitpuntato in locale

Ora: per la prima operazione non ci sarebbe stato alcun problema. Ma per la seconda operazione git pone un vincolo aggiuntivo: il repository remoto sposterà la propria etichetta solo a patto che l’operazione si possa concludere con un fast-forward, cioè, solo a patto che non ci siano da effettuare dei merge. Oppure, detta con altre parole: unremote accetta branch solo se l’operazione non creerà linee di sviluppo divergenti.

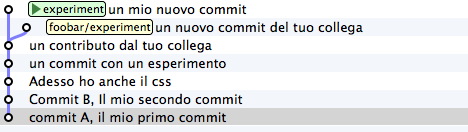
Il fast-forward è citato proprio nell’ultima riga del messaggio di errore

hint: \*\*See the 'Note about fast-forwards'\*\* in 'git push --help'

**for** details.<br/

Nello stesso messaggio git fornisce un suggerimento: ti dice di provare a fare fetch. Proviamo

git fetch foobar



La situazione dovrebbe essere chiara già a colpo d’occhio. Si vede che le due linee di sviluppo stanno divergendo. La posizione dei due rami aiuta a capire dove ti trovi in locale e dove si trovi il tuo collega sul remote foobar.

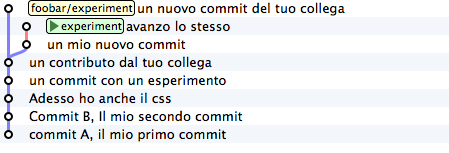
Resta solo da decidere cosa fare. A differenza di SVN, che di fronte a questa situazione avrebbe richiesto necessariamente un merge in locale, git ti lascia 3 possibilità

* **andare avanti ignorando il collega**: puoi ignorare il lavoro del tuo collega e proseguire lungo la tua linea di sviluppo; certo, non potrai spedire il tuo ramo su foobar, perché è incompatibile col lavoro del tuo collega (anche se puoi spedire il tuo lavoro assegnando alla tua linea di sviluppo un altro nome creando un nuovobranch e facendo il push di quello); comunque, il concetto è che non sei costretto ad integrare il lavoro del tuo collega;
* **``merge``**: puoi fondere il tuo lavoro con quello del tuo collega con un merge
* **``rebase``**puoi riallinearti al lavoro del tuo collega con un rebase

Prova la terza di queste possibilità. Anzi, per insistere sulla natura non lineare di git, prova a far precedere alla terza strada la prima. In altre parole, prova a vedere cosa succede se, temporaneamente, ignori il disallineamento col lavoro del tuo collega e continui a sviluppare sulla tua linea. È un caso molto comune: sai di dover riallinearti, prima o poi, col lavoro degli altri, ma vuoi prima completare il tuo lavoro. git non ti detta i tempi e non ti obbliga ad anticipare le cose che non vuoi fare subito

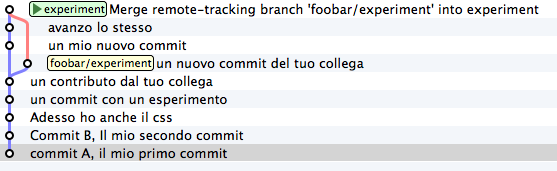
echo modifica >> mio-contributo

git commit -am "avanzo lo stesso"



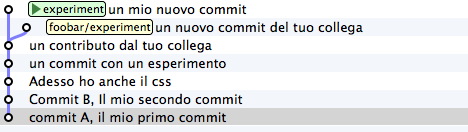
Benissimo. Sei andato avanti col tuo lavoro, disallineandoti ancora di più col lavoro del tuo collega. Supponiamo tu decida sia arrivato il momento di allinearsi, per poi spedire il tuo lavoro a foobar.

Potresti fare un git merge foobar/experiment ed ottenere questa situazione



Vedi? Adesso foobar/experiment potrebbe essere spinto in avanti (con un fast-forward) fino a experiment. Per cui, a seguire, potresti fare git push foobar.

Ma invece di fare un merge, fai qualcosa di più raffinato: usa rebase. Guarda nuovamente la situazione attuale

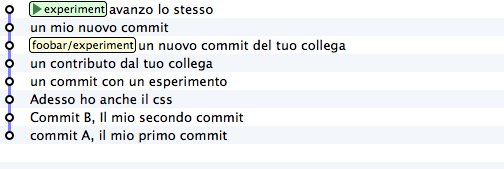


Rispetto ai lavori su foobar è come se tu avessi staccato un ramo di sviluppo ma, disgraziatamente, mentre tu facevi le tue modifiche, foobar non ti ha aspettato ed è stato modificato.

Bene: se ricordi, rebase ti permette di applicare tutte le tue modifiche ad un altro commit; potresti applicare il tuo ramo a foobar/experiment. È un po’ come se potessi staccare di netto il tuo ramo experiment per riattaccarlo su un’altra base (foobar/experiment)

Prova

git rebase foobar/experiment



Visto? A tutti gli effetti appare come se tu avessi iniziato il tuo lavoro dopo la fine dei lavori su foobar. In altre parole: rebase ha apparentemente reso lineare il processo di sviluppo, che era intrinsecamente non lineare, senza costringerti ad allinearti con il lavoro del tuo collega esattamente nei momenti in cui aggiungeva commit al proprio repository.

Puoi spedire il tuo lavoro a foobar: apparirà come tu abbia apportato le tue modifiche a partire dall’ultimo commit eseguito su foobar.

\*\*git push foobar experiment\*\*\

Counting objects: 6, **done**.

Delta compression using up to 4 threads.

Compressing objects: 100% (4/4), **done**.

Writing objects: 100% (5/5), 510 bytes \| 0 bytes/s, **done**.

Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0)

remote: error: refusing to update checked out branch: refs/heads/experiment

remote: error: By default, updating the current branch in a non-bare repository

remote: error: is denied, because it will make the index and work

tree >inconsistent

remote: error: with what you pushed, and will require 'git reset --hard' to match

remote: error: the work tree to HEAD.

remote: error: remote: error: You can set 'receive.denyCurrentBranch' configuration variable to

remote: error: 'ignore' or 'warn' in the remote repository to allow pushing into

remote: error: its current branch; however, this is not recommended unless you

remote: error: arranged to update its work tree to match what you pushed in some remote: error: other way.

remote: error:

remote: error: To squelch this message and still keep the default behaviour, set

remote: error: 'receive.denyCurrentBranch' configuration variable to 'refuse'.

To ../repo-remoto ! [remote rejected] experiment -> experiment (branch is currently checked out)

error: failed to push some refs to '../repo-remoto'

Mamma mia! Sembra proprio che a git questo push non sia piaciuto. Nel lunghissimo messaggio di errore git ti sta dicendo di non poter fare push di un branch attualmente “checked out”: il problema non sembra essere nel push in sé, ma nel fatto che sull’altrorepository il tuo collega abbia fatto checkout experiment.

Questo problema potrebbe capitarti di continuo, se non sai come affrontarlo, per cui a breve gli dedicheremo un po’ di tempo. Per adesso, rimedia chiedendo gentilmente al tuo collega di spostarsi su un altro ramo e ripeti il push.

Quindi: su foobar vedi di spostarti su un altro branch

cd ../repo-remoto

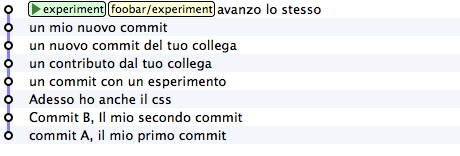
git checkout -b parcheggio

Dopo di che, torna al tuo repository locale e ripeti push

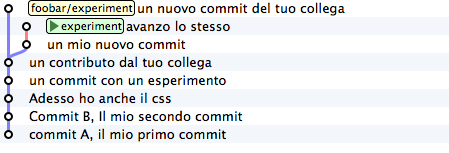
cd ../progetto

git push foobar experiment

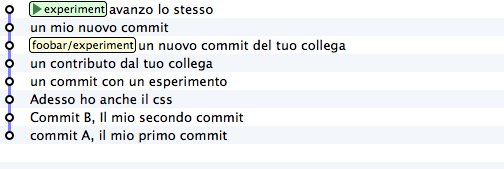
Ecco il risultato



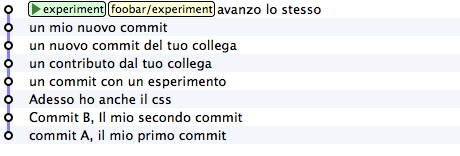
Ripercorriamo graficamente quello che è successo. Partivi da



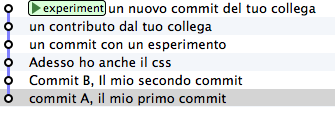
Poi hai fatto rebase ed hai ottenuto



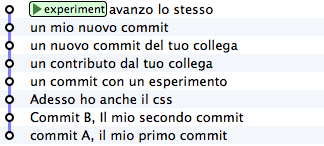
Poi hai fatt push su foobar: la nuova posizione del remote branch foobar/experimenttestimonia l’avanzamento del ramo anche sul repository remoto.



Contestualmente, il tuo collega su foobar ha visto passare il proprio repository da

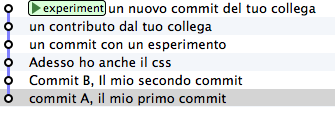


a

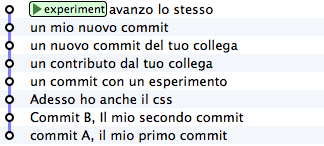


Ti torna tutto? Ecco, guarda attentamente le ultime due immagini, perché è proprio per evitare quello che vedi che git si è lamentato tanto, quando hai fatto git push foobarexperiment.

Per capirlo, mettiti nei panni del tuo collega virtuale, che abbiamo immaginato sul repository remoto foobar. Il tuo collega se ne sta tranquillo sul suo ramo experiment



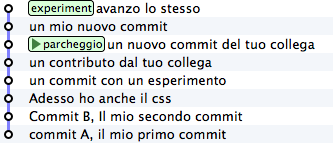
quando ad un tratto, senza che abbia dato alcun comando a git, il suo repositoryaccetta la tua richiesta di push, salva nel database locale un paio di nuovi commit e sposta il ramo experiment (sì, proprio il ramo di cui aveva fatto il checkout!) due commitin avanti



Ammetterai che se questo fosse il comportamento standard di git non vorresti mai trovarti nella posizione del tuo collega virtuale: la perdita di controllo del proprio repository e del proprio file system sarebbe davvero un prezzo troppo alto da pagare.

Capisci bene che cambiare il ramo del quale si è fatto checkout significa, sostanzialmente, vedersi cambiare sotto i piedi il file system. Ovviamente questo è del tutto inaccettabile, ed è per questo che git si è rifiutato di procedere ed ha replicato con un chilometrico messaggio di errore.

Prima hai rimediato alla situazione spostando il tuo collega virtuale su un ramo parcheggio, unicamente per poter spedirgli il tuo ramo.



Questo sporco trucco ti ha permesso di fare push di experiment.

Ma a pensarci bene anche questa è una soluzione che, probabilmente, tu personalmente non accetteresti mai: a parte la scomodità di doversi interrompere solo perché un collega vuole spedirti del suo codice, comunque non vorresti che l’avanzamento dei tuoi rami fosse completamente fuori dal tuo controllo, alla mercé di chiunque. Perché, alla fine, il remo experiment si sposterebbe in avanti contro la tua volontà, e lo stesso potrebbe accadere a tutti gli altri rami di cui non hai fatto checkout.

È evidente che debba esistere una soluzione radicale a questo problema.

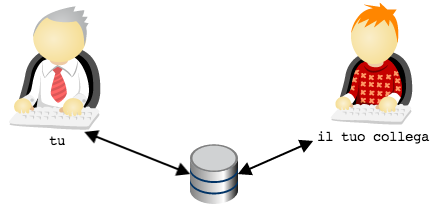
La soluzione è sorprentemente semplice: **non permettere ad altri di accedere al tuo ``repository``**.

Potresti trovarla una soluzione un po’ sommaria, ma devi riconoscere che non esista sistema più drastico ed efficace. E, fortunatamente, è molto meno limitante di quanto tu possa credere ad una prima analisi.

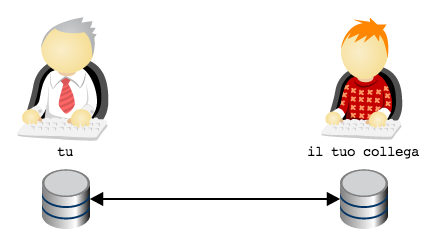
Naturalmente, ti ho raccontato solo metà della storia e forse vale la pena di approfondire un po’ l’argomento. Apri bene la mente, perché adesso entrerai nel vivo di un argomento molto affascinante: la natura distribuita di git. Si tratta, verosimilmente, dell’aspetto più comunemente incompreso di git e, quasi certamente di una delle sue caratteristiche più potenti.

**Disegnare il workflow ideale**

Se hai usato CVS e SVN sarai senz’altro abituato al concetto di repository centrale: tutti gli sviluppatori attingono e fanno riferimento ad un’unica struttura centrale, dove è conservato il codice sorgente.



Nell’esempio che abbiamo utilizzato fino ad ora il team era composto da 2 sviluppatori: tu ed il tuo collega. Ti sarai accorto che già con un team di dimensione così ridotta l’organizzazione dei repository, con git, ha qualcosa di particolare: prima di tutto perché ci sono due repository; e poi perché, dei due repository, non si capisce bene quale sia quello *ufficiale*.



A complicare le cose c’è il fatto che, a quanto pare, non si dovrebbe permettere ad altri di accedere al proprio repository. Decisamente la faccenda si fa confusa e nebulosa.

Cerchiamo di mettere chiarezza. Partiamo da un assunto: git è abbastanza versatile da replicare totalmente l’organizzazione a repository centrale di SVN. Per cui, se proprio per te fosse uno shock culturale insostenibile anche solo pensare di organizzare il tuo workflow in altro modo, riproduci la struttura di SVN e vivi felice. Ti uniresti ad un lungo elenco di aziende e di team che, di fronte alle possibilità offerte da git, rimediano rifugiandosi nell’arcinota architettura a repository centrale.

È una opzione. Non è delle più felici, perché impedisce di godere di alcuni dei grandi vantaggi dell’usare un sistema di versionamento distribuito, ma è sempre un’opzione percorribile Un mio collega la descrive come “*avere finalmente il fucile ed usarlo come una clava*”. Diciamo pure che non è l’opzione che verrà promossa da questa guida.

In questo capitoletto proveremo piuttosto ad esplorare altre implementazioni meno banali.

Partiamo da un’euristica che io ho sempre trovo molto efficace:

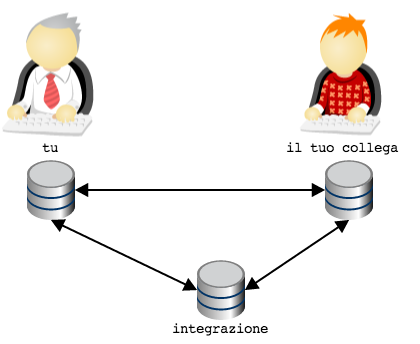
utilizza una topologia di repository che rispecchi il reale flusso di lavoro e i reali ruoli funzionali esistenti nel team

Tradotto in soldoni e applicato al nostro caso concreto: tu e il tuo collega state usando git principalmente per 3 funzioni

* tu, per sviluppare il codice
* il tuo collega, per sviluppare il codice
* entrambi, per scambiarvi il codice ed integrare il lavoro di entrambi

L’idea è: per ogni funzione, usa un repository dedicato. In altre parole, potreste prendere in considerazione l’ipotesi di aggiungere un repository, raggiungibile sia da te che dal tuo collega, da utilizzare come area di integrazione

I FORM



Ora: verrebbe già più spontaneo eleggere il repository integrazione come il repository ufficiale, non trovi?

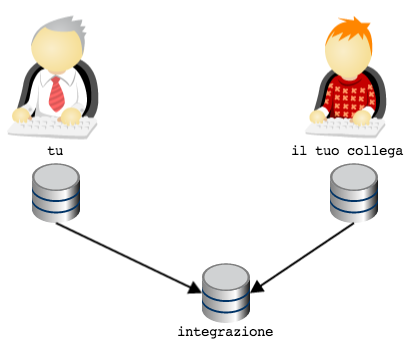
A rigore, non c’è fisicamente niente che caratterizzi il repository integrazionecomerepository centrale: tecnicamente è del tutto equivalente agli altri due. L’idea di fondo che è che il ruolo e l’importanza di un repository rispetto ad un altro sia una questione sociale e organizzativa, non imposta da vincoli o limiti tecnologici: git si limita a permettere di modellarla, ma non impone la minima opinione in materia.

Quindi, supponiamo che, per convenzione o per accordo tra le parti si decida che il repository integrazione venga usato per permettere l’integrazione tra il lavoro tuo e quello del tuo collega e come archivio *ufficiale*; gli altri due repository saranno da intendersi come archivi ad uso esclusivo di ogni sviluppatore.

Puoi rinforzare questa struttura utilizzando un paio di strumenti che git ti mette a disposizione.

Per prima cosa, potresti creare il repository integrazione con il comando git init --bare; l’opzione --bare fa in modo che il repository non possa essere utilizzato come base di lavoro: verrà creato solo il database, senza il file system, per cui non sarà possibile fare add e checkout

Invece, sui due repository personali, potresti configurare ad arte i permessi di accesso, restringendoliai soli proprietari; tu sarai il solo a poter leggere e scrivere sul tuo repository personale, e non avrai modo di accedere a quello del tuo collega; e vice versa. Vi perdete la possibilità di spedirvi branch senza passare dal repositorycentrale, ma a breve vedremo delle configurazioni più articolate.



Ecco qui: hai una topologia molto simile alla soluzione centralizzata di SVN, con la sola differenza che ogni sviluppatore dispone di un repository privato locale.

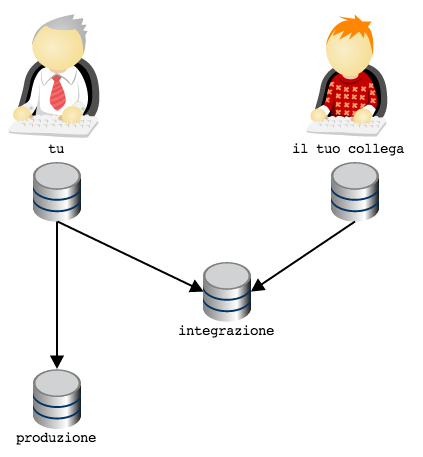
Possiamo fare di più? Certo che sì. Se ne vale la pena. Nello specifico: se l’intero team di sviluppo è costituito da te e dal tuo collega, questa soluzione potrebbe già essere perfetta.

Ma le cose potrebbero essere molto differenti: considera per esempio il caso in cui il tuo collega sia un consulente esterno, al quale non vuoi dare direttamente la possibilità di modificare direttamente il codice nel repository ufficiale se non dopo una tua revisione ed accettazione del codice.

Una possibilità potrebbe essere quella di decidere che sia il *tuo* repository quello ufficial, così da organizzare i tool di Continuous Integration e di Deployment perché prelevino il codice da lì. Oppure, potresti ripensare all’euristica

utilizza una topologia di repository che rispecchi il reale flusso di lavoro e i reali ruoli funzionali esistenti nel team

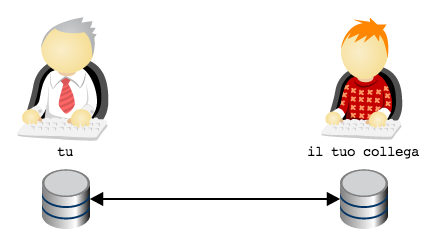
e decidere di aggiungere un nuovo repositorty con il ruolo di *archivio ufficiale* del codice pronto ad andare in produzione e restringere l’accesso in scrittura solo a te



Inizi ad intuire che questa storia dei repository offra una gamma pressocché illimitata di possibilità?

Guarda: voglio mostrarti una configurazione topologica che è molto diffusa e che sicuramente incontrerai, specialmente dovessi partecipare a qualche progetto *open source* su GitHub.

Considera di nuovo l’ultima illustrazione. Il tuo repository e quello del tuo collega sono sicuramente repository locali, ospitati sulle rispettive macchine di sviluppo. Generalmente, quindi, non sono repository facilmente accessibili dall’esterno. Quindi, quando avevo disegnato lo schema



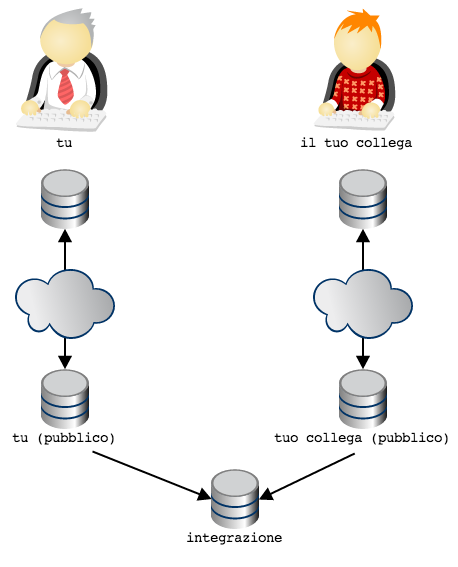
ero stato molto superficiale e frettoloso, perché avevo del tutto sorvolato sul problema, tutt’altro che banale, di come far comunicare i due repository, ospitati probabilmente su due *laptop*, senza IP fisso o dominio: una condivisione di cartelle con Samba? Un server ssh installato su entrambi i *laptop*? Dropbox?

Una delle soluzioni più di successo sembra suggerita da un aforisma di David Wheeler che recita

*All problems in computer science can be solved by another level of indirection*

In git potrebbe valere una legge simile: quando hai un problema di workflow, prova a modellare la tua opologia di repository aggiungendo un nuovo livello di indirezione.

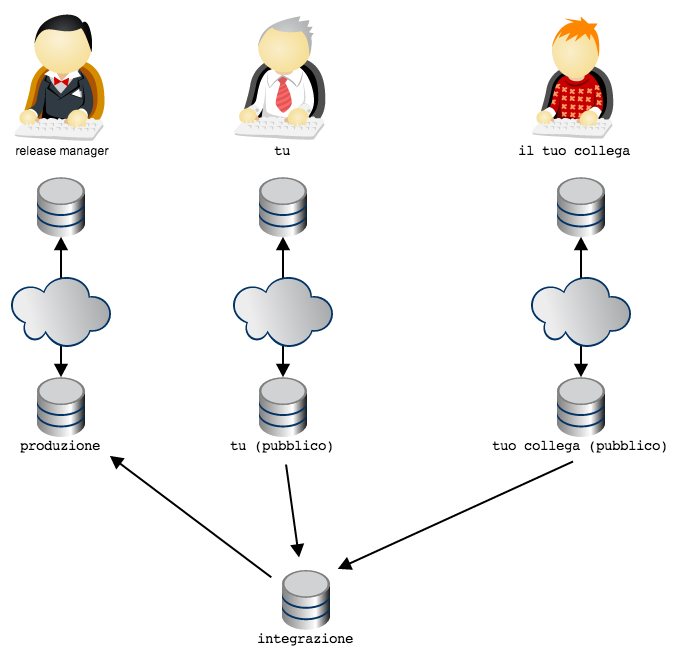
Applicato al nostro caso, potremmo pensare di fornire a te e al tuo collega non un singolo repository ciascuno, ma una coppia di repository: uno ad uso privato, per sostenere le attività di sviluppo, ed uno pubblico, per consentire la reciproca comunicazione



Quindi: ogni sviluppatore dispone del proprio repository privato di lavoro, e di un repository pubblico. Tutti possono accedere al repository pubblico di chiunque, ma solo il legittimo proprietario può scriverci (nel grafico, per semplicità, è inteso che chiunque possa accedere in lettura a qualunque repository pubblico).

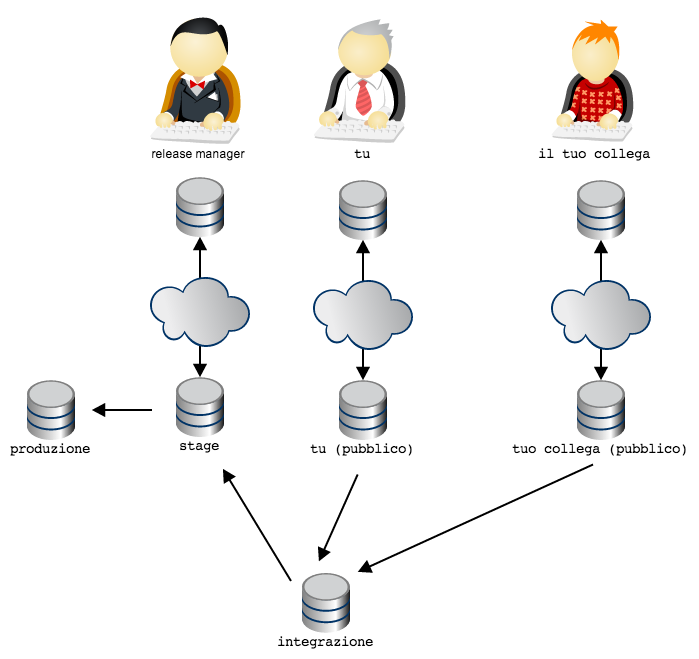
Ecco: questa è la tipica organizzazione di un’azienda che abbia adottato il workflow di GitHub.

Sono possibili innumerevoli variazioni di questa organizzazione base. Per esempio: il team potrebbe prevedere che il codice vada in produzione in pacchetti di funzionalità decise da un release manager



In questa topologia si è deciso che il repository dal quale si preleva il codice per il deployment in produzione sia il repository pubblico del *release manager*: il *release manager* preleva il codice da integrazione. Il flusso di lavoro è garantito dal fatto che il*release manager* sia l’unico a disporre dei diritti di push sul proprio repository pubblico.

Facciamo un altro esempio: si potrebbe decidere che il prodotto debba sempre passare da un ambiente di stage (per esempio, un ambiente di produzione solo per utenti abilitati al *beta testing*)

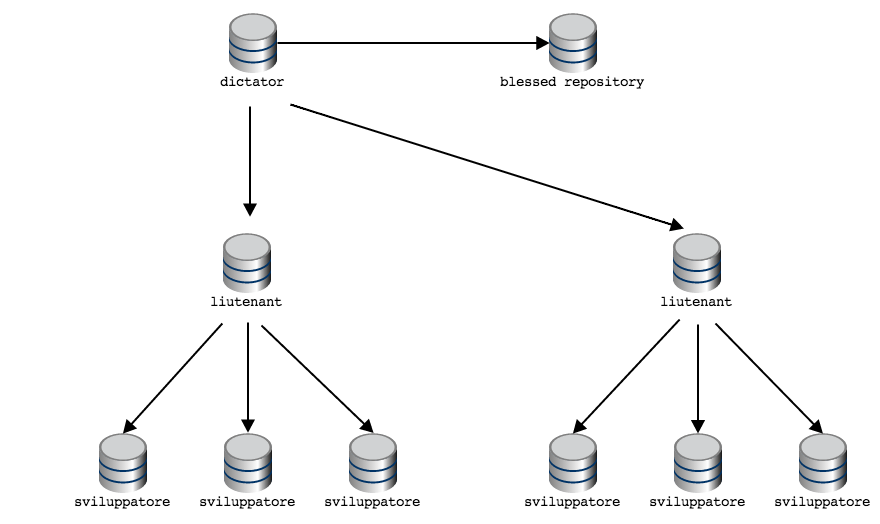


Nota come l’organizzazione, in git, sia ottenuta non limitando le letture (sostanzialmente, in tutti questi schemi tutti hanno diritti di lettura su qualsiasi repository pubblico), ma garantendo i permessi di scrittura su repository solo ai proprietari designati; sarà poi la convenzione sociale a stabilire a quale uso destinare ogni repository (collegando, per esempio, gli script di deployment ad un repositorypiuttosto che ad un altro).

Si potrebbe immaginare la topologia dei repository come un sistema di vasche comunicanti; in ogni vasca si può far fluire selettivamente il codice da una o più altre vasche comunicante; ad ogni persona che ricopra un determinato ruolo nel flusso di lavoro viene dato il controllo esclusivo della chiusa che apre o chiude il flusso di codice nella propri vasca.

In linea generale: tutti i tipi di workflow che prima con SVN si era costretti ad implementare usando convenzioni sui nomi e sugli usi dei branch, in git sono molto facilmente modellabili con topologie di repository. È un vero peccato quando un team che abbia adottato git cerchi di riprodurre un controllo del workflow con gli stessi sistemi di SVN, perché farà un grande sforzo per otteere molto meno di quel che git potrebbe fornire.

Ti accorgerai, invece, di come convenga quasi sempre modellare la rete di repositoryin modo che rifletta il workflow e l’organizazione gerarchica del tuo team. Per esempio, non è raro che in grande organizzazioni il flusso di lavoro sia abbastanza articolato da richiedere più team, con una distribuzione gerarchica dei ruoli e delle responsabilità: potrebbe esserci un responsabile del progetto a cui riportano un paio di responsabili di team che, a loro volta, gestiscono più persone. Ecco: è comune che in queste occasioni si tenda a modellare la rete di repository ad immagine della gerarchia dei ruoli, adottando quello che viene chiamato “*Dictator and Lieutenants Workflow*“



Nota che quando i diagrammi delle topologie sono particolarmente articolati, si rappresentano solo i repository pubblici, dando per scontato che ogni persona adibita al controllo di quel repository pubblico (cioè, fornita dei diritti di push) avrà un repository privato sulal propria macchina locale.

Questa guida si chiude con una breve serie di piccoli suggerimenti pratici che ti risulteranno molto utili nel tuo uso quotidiano di git

## **Ottenere una copia di un repository**

Fin’ora hai visto come creare un repository da zero e come fare a popolarne uno vuoto a colpi di push. Spesso (anzi, spessissimo) ti capiterà di dover partire da una copia di un repository esistente.

Allo scopo, puoi usare il comando git clone col quale otterrai in locale una copia completa della storia dei commit di un repository. Dopo aver clonato un repositoryremoto, questo verrà aggiunto in automatico come remote sotto il nome di defaultorigin.

Per esempio, per ottenere un clone di questa guida esegui

git clone https://github.com/arialdomartini/get-git.git

cd get-git

git remote

origin

git remote chiede il nome delle repository remote ed ottiene origin (il nostro foobar ossia la variabile che punta alla repositopry remota con cui usiamo riferirci alla directory remota

## **Eliminare un file**

Rammenti che per aggiungere un file nell’index hai usato il comando git add? Ecco: quando cancelli dal file system un file già tracciato da git, perché includere la cancellazione nel commit devi cancellare il file anche dall’index con

git rm file\\_name (il contrario di add??)

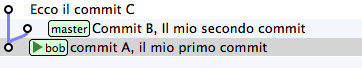
Potresti trovare molto comoda l’opzione -a di commit

git -am "include add e rm"

che implicitamente fa add dei file modificati e rm di quelli rimossi prima di eseguire il commit.

## **Il detached head state**

Considera questo repository



È evidente che l’ultimo comando di checkout sia stato git checkout bob: si è aggrappati all’etichetta bob.

Usando una terminologia un po’ più corretta, potresti dire “``HEAD`` in questo momento punta a ``bob``”.

Questa di HEAD non è una metafora: c’è davvero una variabile HEAD il cui contenuto è un puntatore al branch bob. Questa variabile (come, del resto, tutti i i branch locali e remoti) è conservata nella directory nascosta .git

cat .git/HEAD

ref: refs/heads/bob

La variabile HEAD, tra le varie cose, permette a git di aggiornare il branch nel quale ti trovi, in modo che ti segua , quando esegui un commit.

Quindi: HEAD punta a bob. A sua volta bob punta al commit A. Per verificarlo, esegui

cat .git/refs/heads/bob

dd15c2bee7059de07c4d74cf5f264b906d332e30

Prova a staccarti dal branch bob, restando sempre sul medesimo commit; cioè, fai un checkout usando direttaente la chiave del commit A

git checkout dd15c2bee7059de07c4d74cf5f264b906d332e30

Note: checking out 'dbf9b91bac0bc93ab2979ca6a65bf2ac3dbc16ff'.

You are in 'detached HEAD' state. You can look around, make experimental

changes and commit them, and you can discard any commits you make in this

state without impacting any branches by performing another checkout.

If you want to create a new branch to retain commits you create, you may

do so (now or later) by using -b with the checkout command again. Example:

git checkout -b new\_branch\_name

HEAD is now at dbf9b91... \*\* inside a code block doesn't work: removed

git si lamenta un po’. O meglio: ti avvisa che non sei attaccato ad un branch per cui qualsiasi modifica farai non avrà impatto sulla posizione di alcun branch. Ti suggerisce anche di crearne uno col comando git checkout -b.

Se ripeti

cat .git/HEAD

dd15c2bee7059de07c4d74cf5f264b906d332e30

scopri che, effetticamente, HEAD sta puntando direttamente al commit e non ad un branch

Lo stato in cui HEAD non punta ad un branch viene chiamato detached head.

Ora, non c’è niente di particolarmente sbagliato nello staccarsi da un branch e mettersi in detached head state: capita di avere bisogno. Ma spesso procura qualche grattacapo, soprattutto se non ci si accorge di esservi entrati. Per questo git mette in guardia.

Dovesse capitarti di leggere quell’avviso chilometrico, non spaventarti: tutto quel che probabilmente dovrai fare è domandarti se forse non volessi piuttosto entrare in un branch.

## **Sovrascrivere l’ultimo commit**

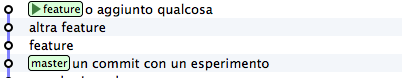
Prendi il repository

_images/bug-5.png

e aggiungici un commit

echo qualcosa >> feature

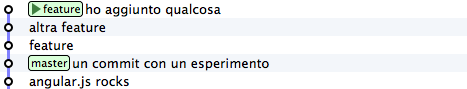
git commit -am "o aggiunto qualcosa"



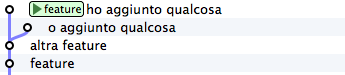
Ma no, che figure! Hai scritto “ho” senza l’acca!

Puoi rimediare sovrascrivendo il tuo ultimo commit con l’ozione --amend di commit

git commit -am "ho aggiunto qualcosa" --amend



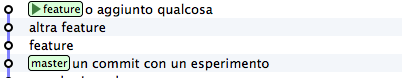
Ora: non c’è niente di magico in quel che hai appena visto: git, come al solito, non ha riscritto la storia. Prova a visualizzare tutti i commit del repository, compresi quelli dei branch orfani (SmartGit li chiama “lost heads”)



Vedi? Il commit con il commento sbagliato c’è ancora.

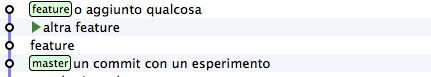
Proviamo ad immaginare cosa potrebbe aver fatto dietro le quinte git quando hai usato l’opzione --amend: è tornato al commit, ha recuperato le stesse modifiche che avevi apportato e poi ha ripetuto il commit cambiando il commento.

Prova a simularlo passo passo: partivi da



Torna indietro di un commit

git checkout feature^1

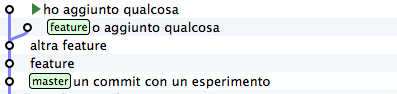


Recuperano le modifiche apportate in feature, senza committarle

git cherry-pick feature --no-commit

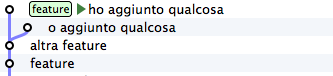
e poi committale con il messaggio corretto

git commit -am “ho aggiunto qualcosa”



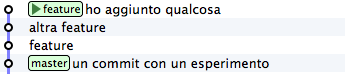
Non ti resta che spostare sul commit corrente il branch feature

git branch -f feature HEAD



E infine, fai il checkout del branch

git checkout feature

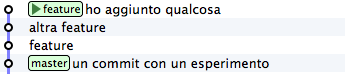


Come vedi, l’opzione --amend è un altro di quegli esempi di macro comandi che si poggiano su operazioni più granulari che potresti anche eseguire passo passo manualmente ma che sono così comuni che è molto più comodo associare ad un comando dedicato.

Puoi usare --amend non solo per modificare il commento: puoi sovrascrivere il tuo ultimo commit aggiungendo file che ti eri dimenticato, correggendo delle modifiche e così via. Di fatto, stai facendo un nuovo commit, per cui non ci sono vincoli al tipo di correzioni che puoi apportare.

## **Eliminare l’ultimo commit**

Parti dalla fotografia del repository che hai ottenuto dal precedente paragrafo



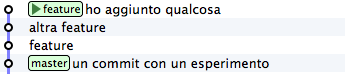
Immagina che tu abbia valutato che, dopo tutto, il tuo ultimo commit non vada bene: vorresti eliminarlo.

Una cosa che potresti fare è spostare il branch feature al commit precedente per ottenere

_images/reset-4.png

Vediamo passo passo come fare

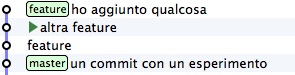
Parti da



Ti sposti sul precedente commit

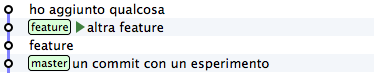
git checkout HEAD^1

che significa “vai sul ``commit`` padre di ``HEAD``”, cioè sul commit precedente a quello dove ti trovi adesso



Adesso puoi spostare feature nel punto ti trovi: per farlo, puoi creare un branch feature nel punto dove ti trovi, sovrascrivendo la posizione attuale di feature con l’opzione -f di branch

git branch -f feature HEAD



Nascondendo i commit orfani il risultato diventa evidente

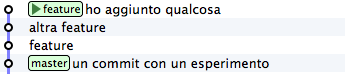
_images/reset-4.png

Sarai senz’altro d’accordo come me che sia una procedura troppo macchinosa per un’esigenza così comune.

Come al solito, git ha un comando che, dietro le quinte, esegue tutti questi passi: gitreset. A dire la verità, reset è ben più versatile e potente.

git reset sposta HEAD nel punto specificato come argomento. Ricordi che HEAD è sempre il tuo branch corrente, vero? Quindi, in altre parole, reset permette di spostare il tuo branch corrente in un qualsiasi altro punto del repository.

Per esempio partendo da



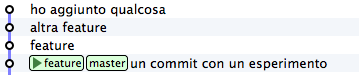
puoi resettare il tuo branch corrente al commit precedente puoi fare

git reset HEAD^1

_images/reset-4.png

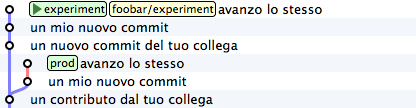
Non sei limitato a spostare il branch corrente sul commit precedente: puoi resettarlo in qualunque posizione. Per esempio, per portare feature su master puoi fare

git reset master



Puoi anche spostare il ramo corrente da una linea di sviluppo all’altra

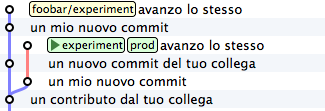
Partendo da



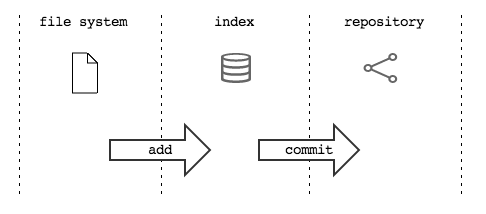
con

git reset prod

ottieni



Tieni conto di una cosa molto importante: reset non coinvolge solo uno spostamento di branch sul repository ma anche delle modifiche sul file system. Il branch che stai spostando, infatti, è quello corrente, cioè quello di cui hai fatto il checkout; in altre parole, quando esegui un reset stai contestualmente facendo il checkout di un altro commit.

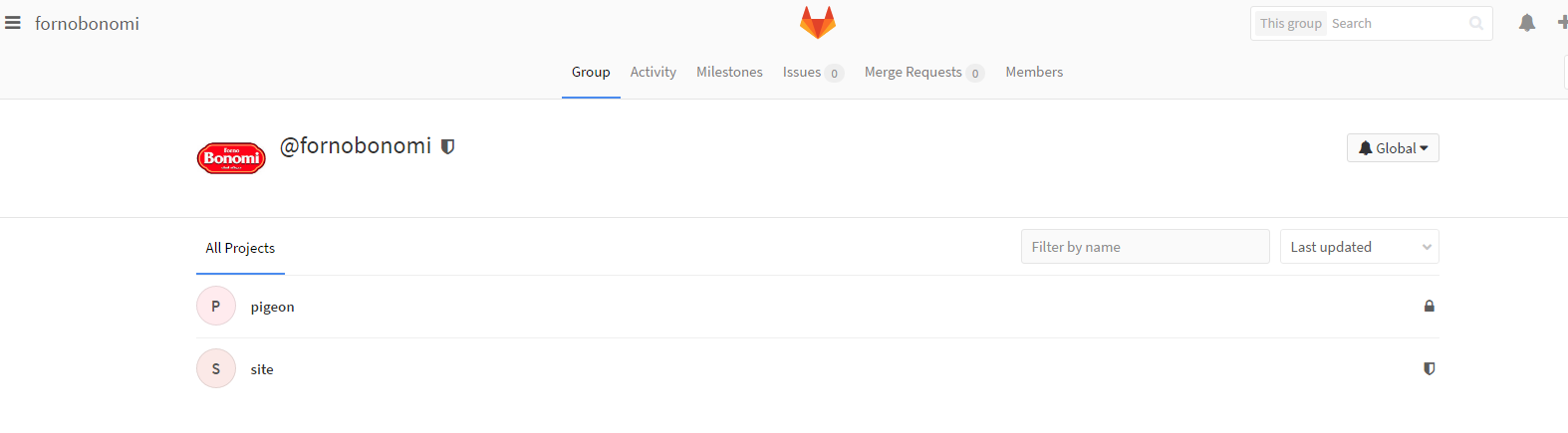


**Come contribuire allo sviluppo con github.**

<http://html5today.it/tutorial/github-guida-per-principianti-per-contribuire-ad-un-progetto/>

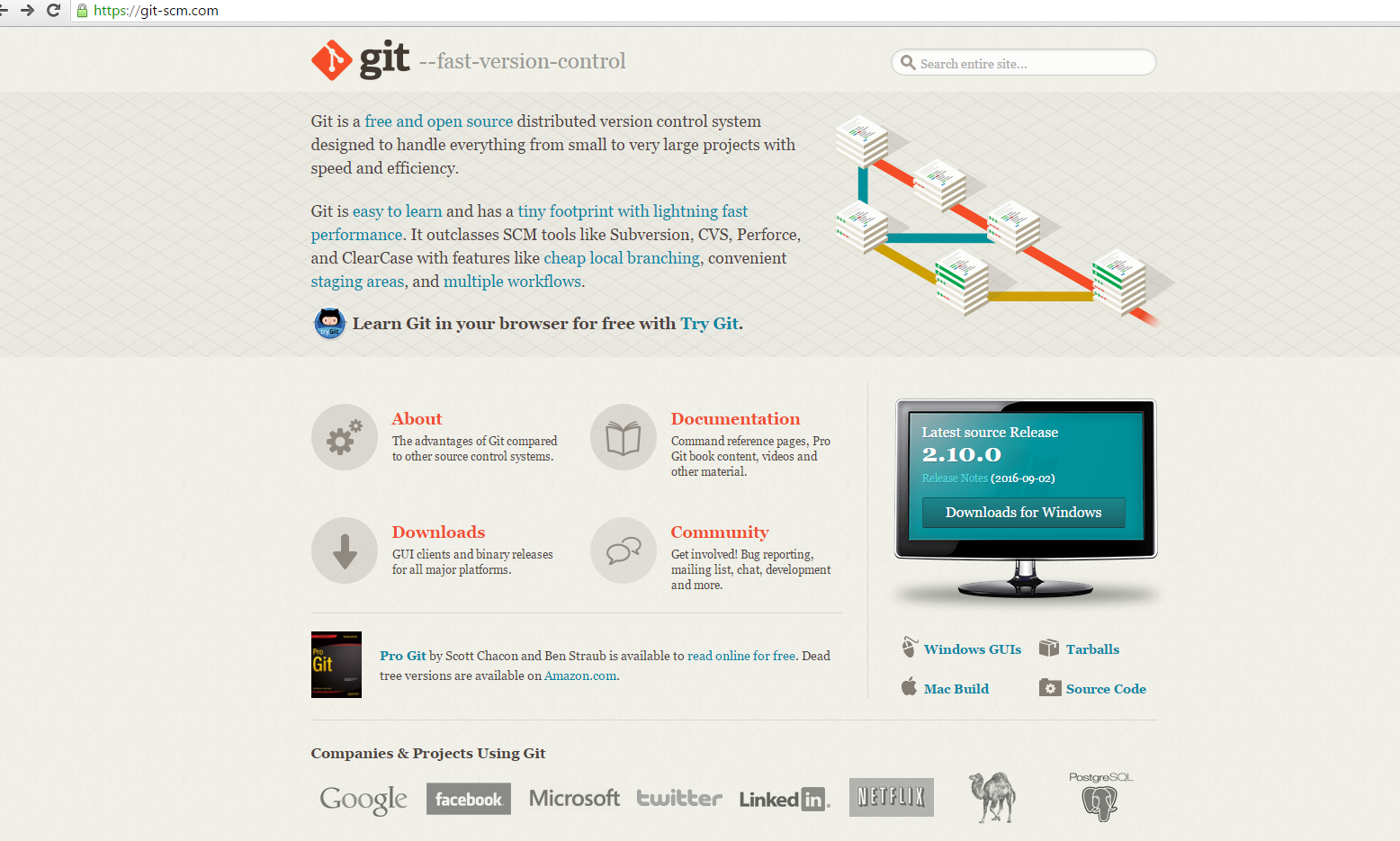
**GIT UTILIZZO – appunti personali**

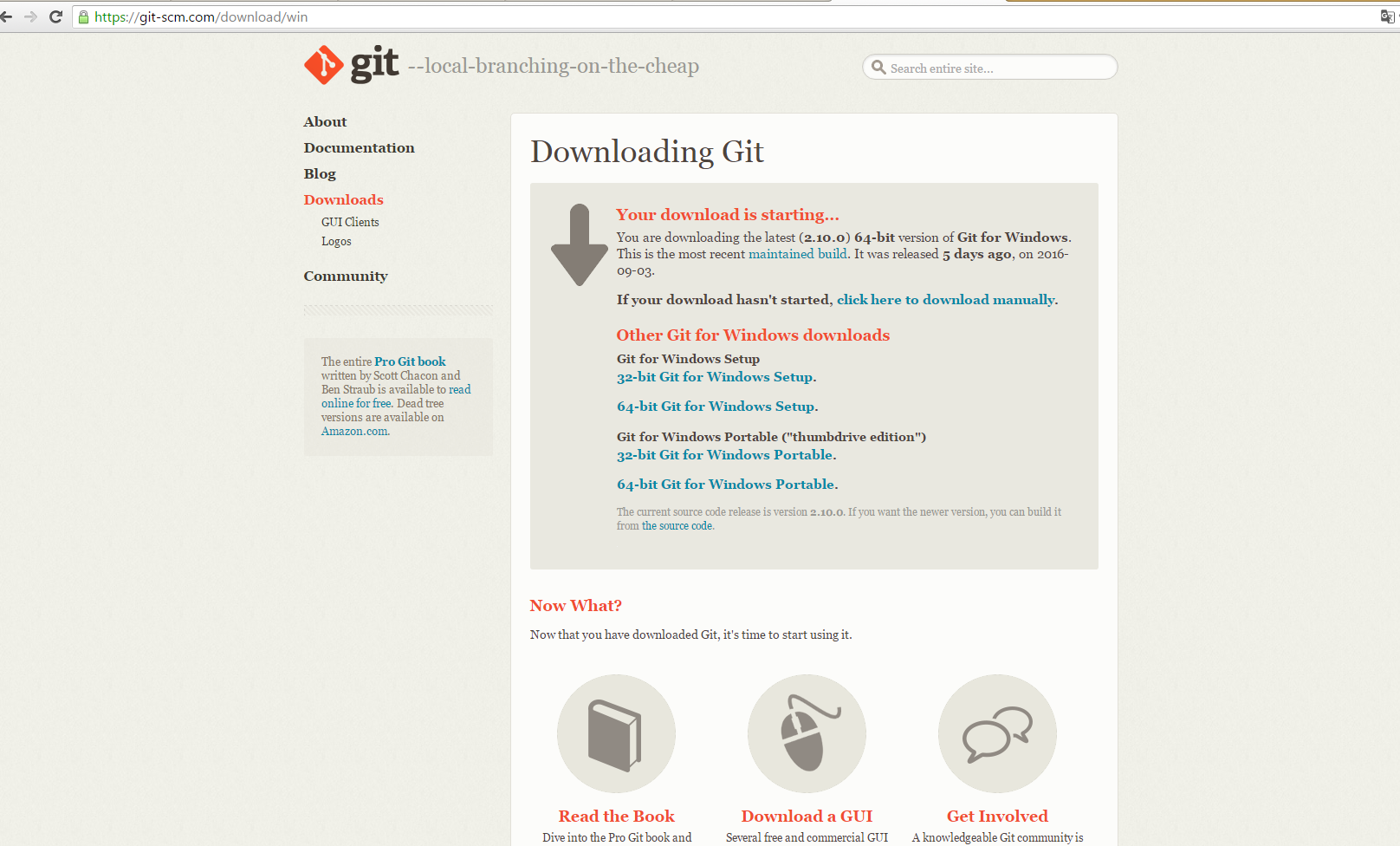
Deve essere creato un gruppo su git dagli amministratori (ora posso farlo anche io) e dentro ci devono essere dei progetti ad esempio il gruppo forno bonomi contiente due progetti: pigeon e site



Creare una repository: fisicamente creare una cartella in locale ad es c:\GIT

Fare il download di git:

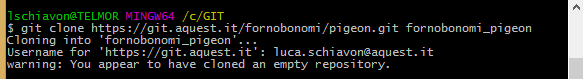




Installare git (impostazioni di default…

Andare nella cartella repository git e tasto destro git bash here… si apre la console dei comangdi…:

lanciare clone per clonare il contenuto del sito in locale (spazio e nome directory per specificare il nome della cartella)

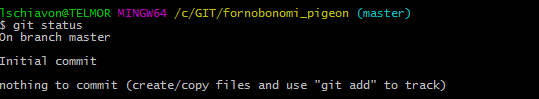


Ha clonato la cartella del progetto dal server a locale; Mi sposto dentro:

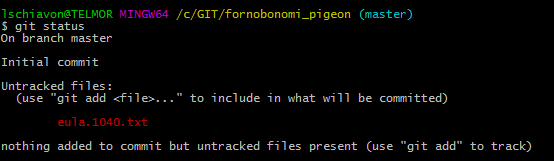


Scrivo cd forn e mi aiuto con tab per l’autocompletamento…

Chiedo lo stato del del branch master (il branch principale) da notare (master) ciò signifgica che la cartella è sotto controllo di git per la sincronizzazione lato server dei contenuti, master indica che luca schiavon ha ruolo master su quella cartella



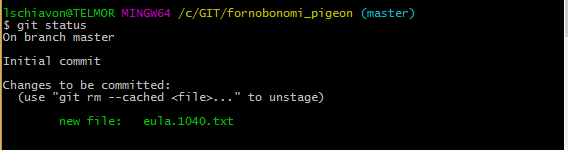
Copio fisicamente il file e richiedo lo stato: … mi dice che un file eula.1040 txt è stato aggiunto e di lanciare il comando add per marcarlo come aggiunto



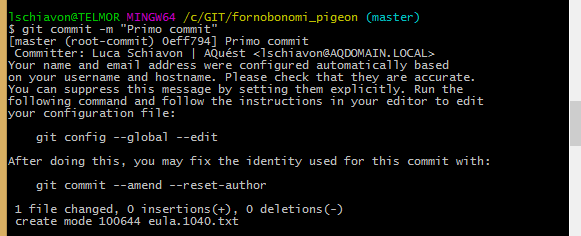
Quindi marco come aggiunto il file in realtà con questa istruzione tutti i file non marcati come aggiunti vengono marcati::



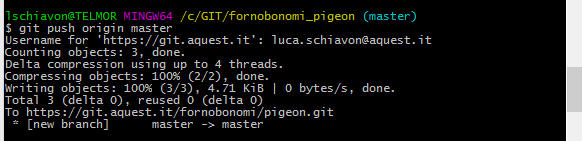
Si richiede lo stato: il file è stato marcato come add ma non è stato ancora aggiunto sul server….



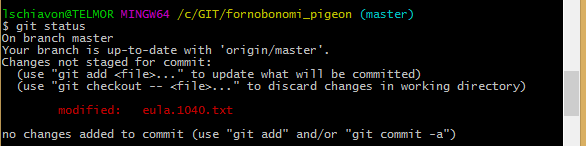
Faccio il commit del file (descrizione obbilgatoria… parametro –m) ma il file non si trova ancora sul server attenzione!!!



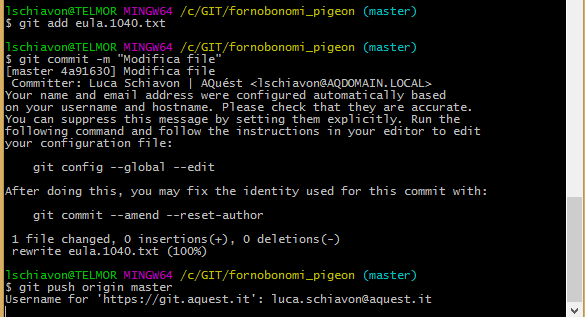
Per effettuare effettivamente il commit sul server occorre fare il push, in questo caso viene fatto il push sul branch master…



Poi modifico il file in locale e voglio aggiornare il server… chiedo lo stato dopo la modifica:

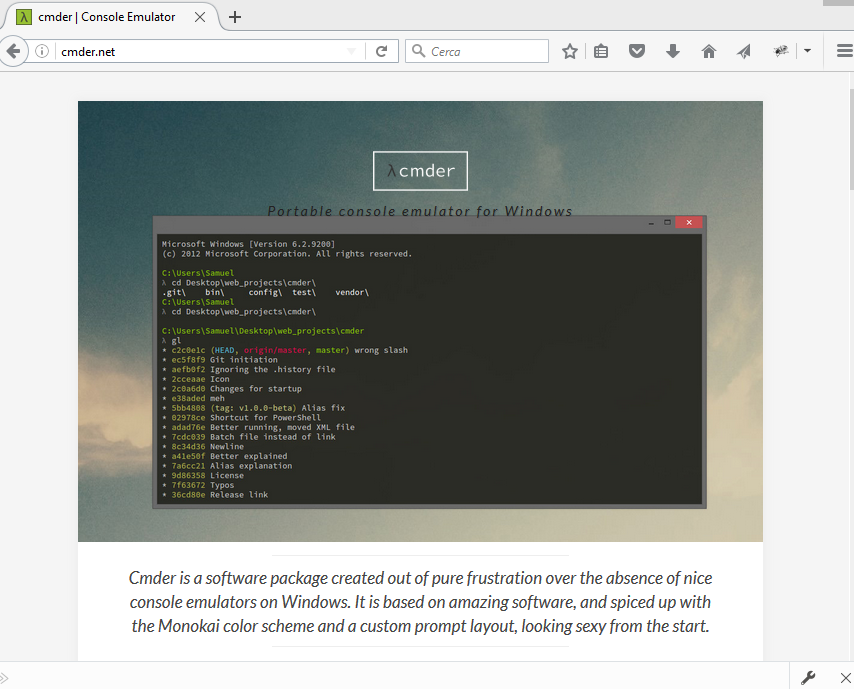


Quindi per buttare la modifica sul server: lo marco come add lo committo e quindi lancio push:



Per effettuare il checkout faccio il pull

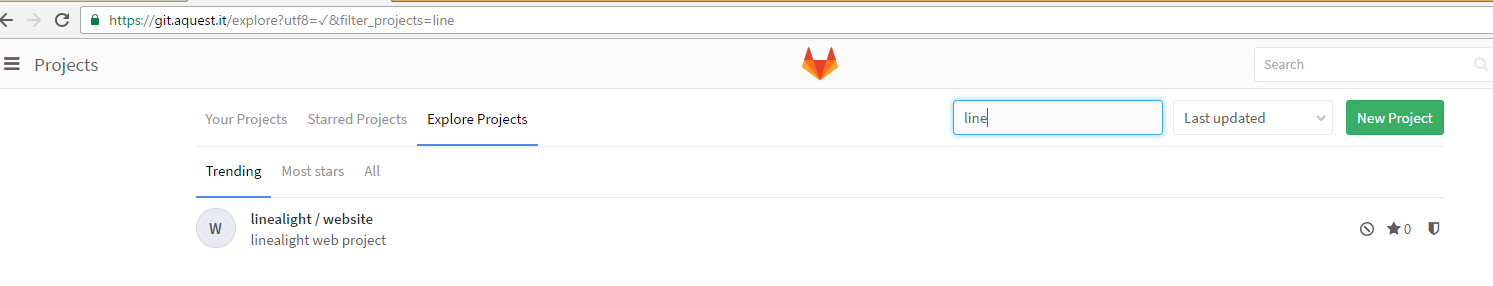
Meglio usare la console cmder:



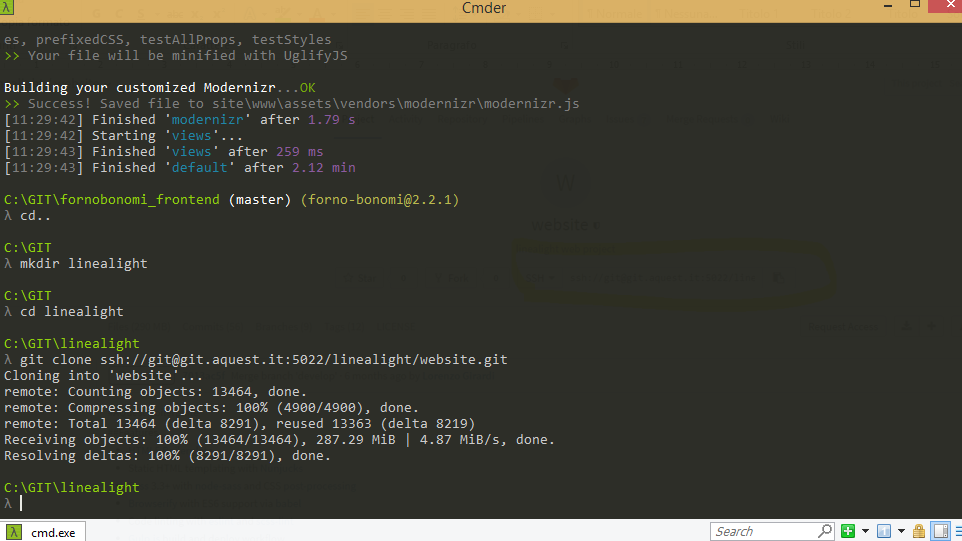
Ad esempio per scaricarsi un progetto entrare in git:

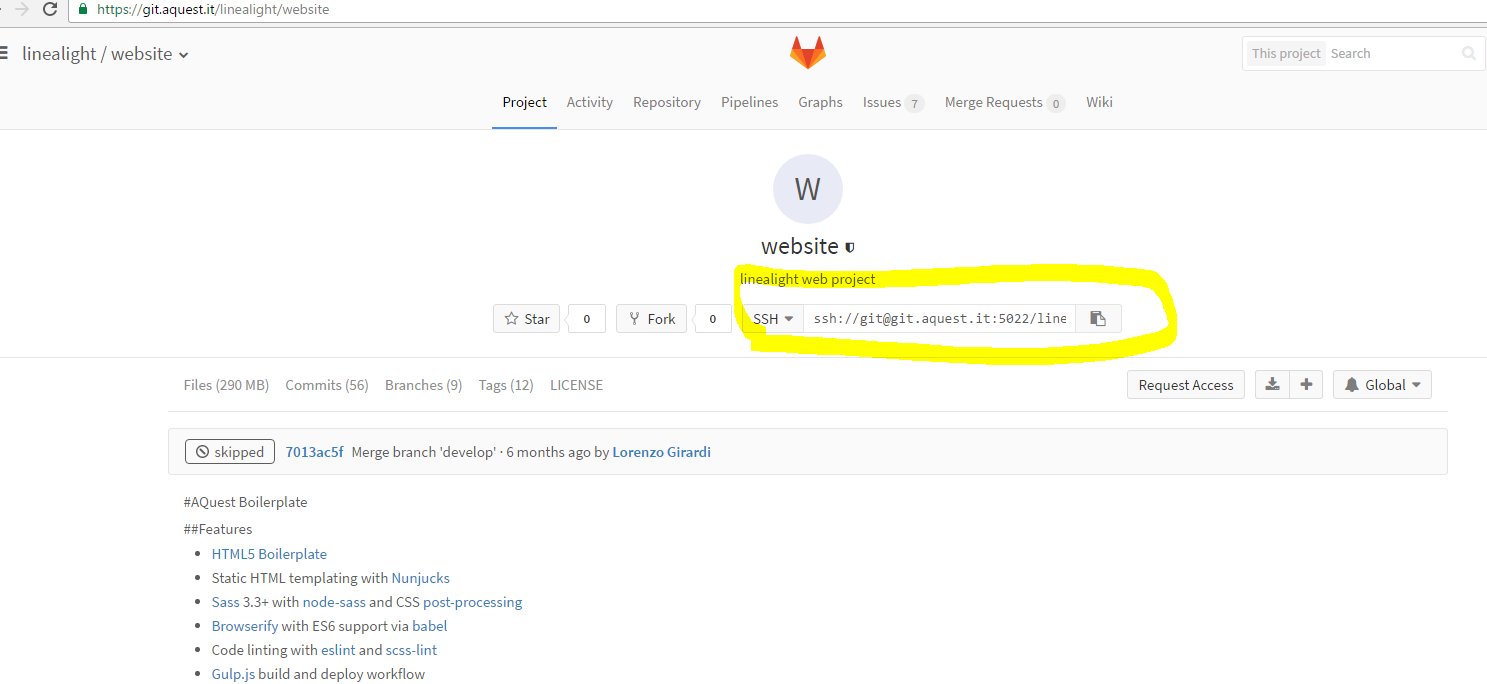
<https://git.aquest.it/linealight/website>

menu scegliere voce projects e quindi filtrare il priogetto di interesse:

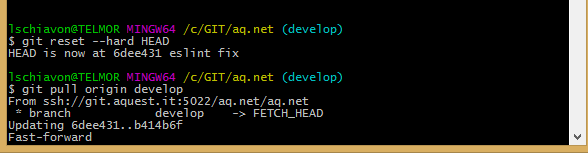


A questo punto con cmder: creare una cartella che ospiterà il programma da scaricare, quindi effettuare il clone



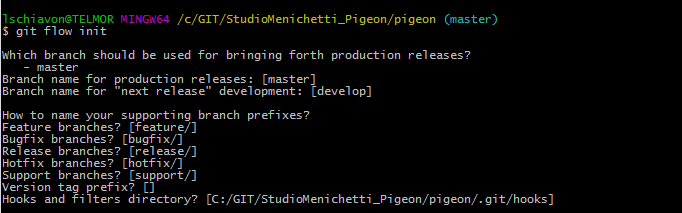


Una volta lanciato gulp serve può questo scrivegit nel progetto percui se si tenta di fare un pull successivo da errore in quanto vede delle modifiche a livello locale occorre lanciare un reset:



Per aggiornare gli asset lanciare

Per creare tutti i branche di default lanciare flow init (crea il develope feature ecc…):



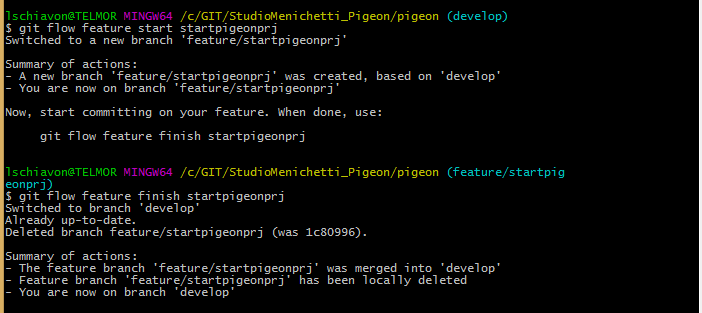
Per avere la lista dei branch:

git branch:

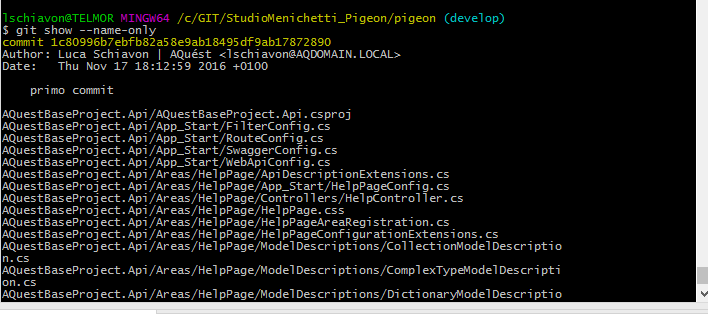


**Come lavorare con i branche e feature.**

Le feature ti permettono di mantenere il develope sempre stabile: quando si implementa il sorgente non è mai stabile quindi si inizializza una feature (col comando start) e finite le modifiche si riversa sul develope col comando finish, il branch feature viene eliminato e ci si ritrova dentro il develope mergiato con la feature appena chiusa:



Git show ti permette di avere lo storico modifiche



Per recuperare l’url dalla repository locale lanciare:

$ git remote show origin

Poi per fare l’aggiornamento del master in base alle modifiche del develope spostarsi su master da develop con checkout, lanciare git merge develope e quindi fare il push di master per l’aggiornamento in rtemoto:

**Riassunto comandi generale:**

CONFIGURAZIONI RICONOSCIMENTO AUTOMATICO:

git config --global user.name "Arialdo Martini"

git config --global user.emal arialdomartini@gmail.com

inizializziamo repository:

git init

aggiunta file:

git add libs/foo.txt

git rm file\\_name

effettuiamo commit:

git commit -m "commit A, il mio primo commit"

git commit -am "i link sono rossi" (add e commit)

git commit -am "ho aggiunto qualcosa" --amend (sovrascrive ultimo commit)

fornisce la storia dei commit sul branch attuale:

git log

git log --oneline (più sintetico su linea)

git log master..feature --oneline

ls (vede le cartelle e file)

git branch (ti da i branch della repository e ti dice su qaule ti trovi)

si sposta in un commit specifico

(detached head.... ti avvisa che non sei attaccato ad un branch per cui qualsiasi modifica farai non avrà impatto sulla posizione di alcun branch)

git checkout 56674fb

si sposta su un branch specifico

git checkout master

torna indietro di un commit rispetto al branch feature

git checkout feature^1

creare branch:

git branch bob 56674fb

git branch bob

eliminare branch

git branch -d bob

git reset HEAD^1 (elimina il commit corrente)

applica (ne fa copia) il commit experiment sul ramo in cui ti trovi

git cherry-pick experiment

git cherry-pick 8f41bb8

sposta il ramo corrente su master

git rebase master

genera commit di tutto quello che c'è nel branch corrente più le modifiche di bugfix (fast - forward merge è quando sposta avanti l'

etichetta corrente senza in realtà creare un nuovo commit se questo esiste già, octopus merge fa il merge di più commit in uno solo: git merge uno due tre quattro)

git merge bugfix

agganciare una repositori remota:

git remote add foobar ../repo-remoto

git remote add foobar2 https://azienda.com/repositories/cool-project2.git

spedire alla repository remota un ramo:

git push foobar experiment

ricevere aggiornamenti da repository remota (visualizzerai solo i commit ma non verrà effettuato il merge sulla tua repository, per farlo fai il merge):

git fetch foobar

il fetch e merge in un solo colpo è pull

git pull foobar experiment

chiede le repository remote

git remote